Refuge, joyau de la Baie

Refuge

Joyau de la Baie

par Sathyr Longleat

Refuge est l'une des plus glorieuses cit s de Tamriel occidentale : tincelante dans sa beaut contemporaine, brillante par son pass . Elle est une ville estim e plus que tout autre en Haute-Roche : aucune autre n'a contribu , et ne continue contribuer autant la culture des Br tons. Les esprits de ses enfants de g nie continuent hanter les rues ; vous pouvez les voir sur les toits pignon, dans les boulevards g ants, les march s aromatiques. Les habitants de Refuge appr cient instinctivement leur pass , mais ne sont pas obs d s par celui-ci comme les habitants de Daguefilante semblent l' tre. On sent que l'on se trouve dans une ville moderne lorsqu'on visite Refuge, mais il y a une magie dans l'air qui ne saurait venir que de trente-deux si cles de civilisation.

Il est difficile pour les historiens d'attribuer une date la cr ation de Refuge. Une sorte de colonie existait l'endroit o le fleuve Bjoulsae se jette dans la baie d'Iliaque probablement depuis la huit centi me ann e de l' re Premi re. Les marchands et les p cheurs de Refuge taient entour s de groupes hostiles : la capitale orque d'Orsinium s' tait d velopp e comme de la mauvaise herbe empoisonn e au nord, et les pirates et les pilleurs akaviris s' taient install s dans les les l'ouest. Il n'y a aucun myst re quant au nom de Refuge. Apr s les combats que la plupart des voyageurs durent supporter pour traverser l'extr mit orientale de la baie d'Iliaque, le petit village de p che sur le Bjoulsae tait d'un repos bienvenu.

Nulle par dans les annales de recensement tant vant es de l'occupation par Bordeciel n'est mentionn e Refuge. Dans les annales de Daguefilante, la lettre du roi Joile Gaiden Shinji de l'Ordre de Diagna contenait la r f rence suivante : Les orques ont consid rablement harcel les habitants de Refuge et nuisent aux affaires au coeur du pays. La date indiqu e par la lettre est 1E948.

Refuge s'est r ellement panouie apr s l'effondrement d'Orsinium en 1E980. Les commer ants et les n gociants avaient jou un r le d cisif dans la constitution de la route du commerce masconienne, r duisant de ce fait l'activit des pirates dans la Baie. En ce temps, Refuge occupait les deux berges du fleuve Bjoulsae. Une riche famille marchande, les Gardner, construisit un palais fortifi sur la rive de Haute-Roche et, avec le temps, permit des banques et d'autres commer ants de s'installer dans ses murs. Ce fut un Gardner, Farangel, qui fut proclam roi lorsque Refuge re ut des ambassadeurs de l'Empire Camorian, et qui accepta le droit accord Refuge de se faire appeler royaume dans la mille centi me ann e de l' re Premi re.

Bien que Refuge dev nt un royaume sous l'autorit d'une seule famille, les n gociants continu rent d'exercer un pouvoir incroyable. De nombreux conomistes avanc rent que la continuelle richesse de Refuge, en d pit de toutes ses preuves, vient de ce rapport privil gi entre les marchands et la couronne. La dynastie Gardner s' teignit, remplac e par la dynastie Cumberland, puis par la dynastie Horley, et enfin, durant l' re Troisi me, par la dynastie Septim. Aucun citoyen d'un autre royaume d' ge comparable ne peut compter, sur les doigts d'une seule main, toutes les familles qui ont jamais r gn . Jamais un roi de Refuge ne fut d tr n par une r volte ou un assassinat. Except ceux de la dynastie Septim, tous les rois de Refuge peuvent faire remonter leur lign e jusqu' un prince marchand de Refuge. Les marchands et le roi se respectent mutuellement, et ce rapport les renforce tous.

Il suffit seulement de descendre dans le grand boulevard de Refuge pour voir la preuve physique de cette alliance unique. Allant du nord au sud, le boulevard de Refuge se divise soudainement, une moiti allant l'ouest et l'autre allant l'est. Les deux moiti s finissent dans des places identiques : une au ch teau de Refuge, le palais originel d'Aphren Gardner, et l'autre la place Cumberland, o se trouve le plus ancien et le plus riche march de tout Refuge. Le message ici est clair : le roi et les marchands sont alli s et gaux.

Refuge a surv cu aux pid mies, aux s cheresses, aux pestes, la piraterie, aux invasions et aux guerres avec bonne humeur et un grand sens pratique. En 1E2702, la population enti re de la ville fut forc e de se r fugier dans le domaine fortifi des Gardner pour se prot ger contre les pirates, les pilleurs akaviris, et la peste thrassienne. Une communaut moins d brouillarde se serait teinte, mais les habitants de Refuge ont surv cu pour enrichir Tamriel g n ration apr s g n ration.

Refuge, joyau de la Baie

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E67E
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E67E
Editor ID	BCSLL_DA_Cheap_WayrestJewelBay
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_WayrestJewelBay
Value (gold)	2
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1176
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.