Les derniers mots de Sotha Sil

Les Derniers Mots de Sotha Sil

Ce recueil cons quent contient une longue suite de correspondance entre Sotha Sil et Divayth Fyr.

Sotha Sil :

Mon ami Divayth, cela fait trop longtemps que nous n'avons parl . Et j'ai trop souvent vu tes paroles ces derniers temps.

Tu joues avec les esprits de ces mortels curieux. Les Outils de Kagr nac en ta possession ? Je ne le crois pas. Si tu les avais, je craindrais pour ta vie. Fyr, comme tu le sais si bien, ce ne sont pas des outils pour les mortels.

Et qu'en est-il de ta propre mortalit ? O est-ce que cela en est ? Si tu vis aussi longtemps qu'un dieu, en seras-tu moins sublime ? Quand bien m me, je pense qu'il y a toujours eu quelque chose de diff rent en toi. Je crois que tu trouves une certaine joie, si fine soit-elle, dans ta propre mortalit . C'est une grande qualit que tu poss des.

Ta curiosit est probl matique. Tu es un sorcier, un rudit, un arch ologue des pass s et des futurs. Cela je comprends, puisque j'ai t toutes ces choses et m me plus.

La curiosit est une chose trange. C'est un chemin lumineux entour de ronces.

Tu es une int ressante cr ature, mon ami, et je ne te souhaite aucun mal. Je t'implore de prendre le plus grand soin avec tes paroles. L'esprit mortel est facilement bris par le divin.

Pour l'instant, je te regarderais jouer te divertir toi-m me avec toutes ces discussions sur les Pourquoi et les O . Ce sont les questions les plus faciles r pondre, mais elles seront les moins satisfaisantes.

Sotha Sil :

Des voleurs ? Un concept int ressant. Avons-nous vol l'essence divine, ou nous a-t-elle t donn e librement, afin de guider notre peuple vers un nouvel ge ?

Ils taient peu nombreux nous appeler des voleurs quand les Princes de l'Oblivion taient contraints la tr ve par des paroles et des rituels. Ils taient encore moins nombreux quand M hrunes Dagon rompit cette tr ve et de retrouva lui-m me bris sur la terre de Longsanglot.

Les v nements du mont carlate se sont d roul s il y a si longtemps. Qu'est-ce que le Seigneur Vivec t'a racont de ce jour ? L'a-t-il entour de devinettes, te donnant une pl iade de pass s possibles, qui renvoient tous au m me futur in luctable ? C'est son genre.

Ne le maudis pas pour a, c'est ainsi qu'il est, une nigme. L'opposition son propre point de vue.

Je pense qu'Almalexia serait la mieux plac e pour raconter ce qui s'est pass . De nous tous, elle tait la plus proche de N r var. Son amante. Son conseiller. Son G n ral. Et de nous tous, c'est elle qui porte le costume d'un Dieu le plus fi rement. Elle a march parmi le peuple et a appris leurs fragilit s. Les a Tr s bien appris.

L'homme d'un dieu ? Les dieux des hommes ? Lequel est le plus craindre ?

Tu te demandes o les Dwemers sont partis ? Peut- tre serait-ce mieux de se demander pourquoi il en reste un. M me les dieux d testent l'Absolu, parce que c'est une chose plus grande qu'eux-m mes.

J'observe toujours.

Sotha Sil :

J'observe. Je m'interroge. Je construis. Je d molis.

Suis-je un dieu ? Aussi certainement que n'importe qui.

Les dieux ont l' ternit pour mesurer leurs mots. Les mortels n'ont que quelques instants pour les entendre.

Le Seigneur Vivec est-il un dieu ? Aussi certainement que j'en suis un.

Vivec est un po te. Ne crois aucune parole de po te, car il est n pour s duire. Encore que, pour treindre le coeur, elle se doive de sonner les carillons de la v rit .

Dame Almalexia est-elle une d esse ? Aussi certainement que le Seigneur Vivec l'est.

Almalexia est un soldat. Prends garde au soldat, car son acier peut confondre l'alli et l'ennemi. Mais dans une main s re, une p e aiguis e peut graver l'histoire.

Tu demandes encore si je suis un dieu ?

Je suis Sotha Sil. Je suis le Mage. Je suis l'Horloger.

Tu demandes o se trouve ma Cit M canique ? Certains disent qu'elle est dans les mar cages du Marais Noir. D'autres proclament qu'elle est profond ment enfouie en dessous de Coeur bonite. J'ai m me entendu dire que ma cit est contenue dans une jarre accroch e au manteau de Dame Almalexia. Ces rumeurs sont toutes vraies, et toutes fausses. Ma cit est l o je vis, et je vis dans ma cit . Sa location n'est pas importante puisque je suis son seul citoyen.

Les Dwemers taient les Dwemers. Les Chimers taient les Chimers. Maintenant les Dwermers ont disparu et les Chimers ont chang . Les mots d'Azura sont lourds de sens, mais nous avons d j discut des paroles des Dieux, n'est-ce pas ?

Je suis Sotha Sil.

J'observe. Je m'interroge. Je construis. Je d molis.

Divayth Fyr le Psijique :

Juste une note sur Sotha Sil mes amis...

Ce n' tait pas la cit enti re. Pas du tout. C' tait le hall principal de Ma tre Sil, l'int rieur de la folle Cit M canique secr te. De la m me fa on qu' l'ext rieur des portes nacr es de Longsanglot, il existe un espace o s'entassent de nombreuses maisons, citoyens et vendeurs. Sotha Sil est assez tendue et abrite de nombreux habitants. Je les ai vus en personne et ma foi, quelle vue ! Dans le cas du N r varine, j'ai entendu un conte selon lequel, lorsqu'il y fut t l port par Almalexia, la porte de l'ascenseur derri re lui s' tait effondr e. Quelle qu'en soit la raison (tait-ce l'oeuvre d'Almalexia ou de Sotha Sil ?), cela l'emp cha de s'aventurer plus loin. L'endroit o le N r varine se trouvait tait en fait l'atelier/l'antre de Sotha Sil.

 bien y r fl chir, cependant... si c' tait bien une cit , qui aurait pu possiblement appeler cet endroit un chez-soi ? Des inventions plus intelligentes ? Je n'ose l'affirmer, m me si je l'ai vu de mes propres yeux. Peut- tre qu'un jour l'endroit sera connu de tous, et les visiteurs pourront p n trer dans la totalit de la Cit M canique.

Divayth Fyr le Psijique :

J'ai trouv un sens la vision. C' TAIT effectivement une vision. Durant mes voyages vers les autres plans, je m dite pour passer le temps. Voyager entre les plans est assez d sorientant, et pour celui qui n'y est pas habitu , une sensation de d chirement du corps se d chirer peut appara tre. La m ditation att nue cette sensation. Mon voyage de retour prenait plus longtemps que d'habitude. La vision , ou ce qui pouvait aussi tre consid r comme un cauchemar, m' loigna de mon chemin original. J' tais incapable d'abandonner la vision qui me tenait physiquement et mentalement captif. Une fois que la vision eut cess , je me suis retrouv allong totalement nu, dans une sorte de frottoir l'ext rieur de Tel Vos. Bien qu'affaibli par cet incident extraordinaire, j'ai pu trouver mon chemin jusqu' ma forteresse o j'ai dormi pendant plusieurs jours afin de regagner mes forces.

En parlant avec le conseil sur ce sujet, ils ont aussi pens une vision pure. Pas celle qui contient une signification, mais plut t un simple signe que je consacrais trop d'efforts au sujet des Dwemers. C'est fort probable, m me si je pense pour ma part que a va un peu plus loin. J'ai effectivement besoin de repos, et je crois que je devrais arr ter de faire de tels voyages pour quelque temps, et retrouver la forme.

Vagrum quant lui semble beaucoup r cup r . Il montre encore des signes de la Peste mais retrouve peu peu la m moire, lentement. Il passe maintenant beaucoup de temps tout seul et souhaite le rester. Je suis s r que des fragments de son pass revenus r cemment lui donnent du fil retordre. Je me sens mal pour mon vieil ami. Je souhaiterais pouvoir faire plus pour lui. Un malaise semble s'installer, et j'ai ordonn mes soeurs- pouses de le laisser tranquille. En temps voulu, il viendra comprendre quelle destin e lui est r serv e.

Et une chose int ressante... Vagrum est venu me parler apr s mon retour du conseil, et a voulu savoir si j'avais encore les Outils en ma possession. En apprenant que l'Hortator les avait pris et emport s avec lui, Vagrum semblait assez m content. Qu'est-ce qui pr occupe l'esprit de mon vieil ami ? Je devrais garder un oeil sur lui, je m'inqui te pour son bien- tre.

Divayth Fyr le Psijique :

Ha las !

Telle est la v rit du Sermon 3 ro, qui n'est ni l'un ni l'autre.

De ces pr tendus messages cach s, dont je vous f licite, voyez-vous la v rit ? La premi re ligne, du fait d'une trange erreur de conception, am ne laisse penser que le message peut tre faux. La plus grande partie de ce que je connais d j est assez alarmante, et la v rit est port e de main de tous les citoyens ignorants de l'Empire. J'esp re, pour le bien de Tamriel, que nous sommes pr par s toutes r v lations imminentes ou toutes v rit s dissimul es. Si le fant me est effectivement parmi nous, les temps dont nous sommes tous t moins vont peut- tre nous secouer pour de bon.

Divayth Fyr le Psijique :

En arrivant ma tour, j'ai t inform par une de mes femmes d'une tonnante discussion tenue mon insu. Suivez-moi bien, car mon voyage m'a fatigu .

Ainsi, le d bat sur le Tribunal, les Outils de Ragr nac et les Dwemers est revenu sur le tapis, une fois de plus ! Mes tr s chers futurs rudits les faits sont l ! Ne pouvez-vous pas voir la v rit ? Permettez-moi de faire un peu appel votre bon sens pour clairer un peu ce sujet.

Les Tribuns...

Vivec, Almalexia, et Sotha Sil sont des Dieux h ros, n'est-ce pas ? Autofabriqu s par les Outils de Ragr nac (dont je discuterai un peu plus tard) sur le coeur de Lorkhan. Azura les a punis, eux et leurs peuples (h oui, moi inclus !). La peau sombre et les yeux rougeoyants nous le rappellent de fa on visible et alarmante. Est-ce une co ncidence que ce changement soit arriv en m me temps que la rupture du serment ? C'est bien de la faute d'Azura. Si le Tribunal n'avait pas subi cette d cision, Azura n'aurait rien fait. Azura a-t-elle pris la vie des Dwemers pour avoir tent d'utiliser le Coeur ? Seule la D esse peut r pondre cette question, mais je ne le crois pas. Personne ne sait ce que Ragr nac projetait de faire avec le Coeur. Peut- tre ces plans sont-ils l'origine de la ruine des Dwemers. Que ce soit volontaire ou non n'a que peu d'int r t pour le Tribunal. Ils ont eu ce qu'ils sont venus chercher : le pouvoir de marcher dans L'ombre des Dieux , d'envoyer leur g n ral guerroyer et de r cup rer leur butin. Je pense (mais ce n'est que mon avis) qu'ils avaient choisi de sacrifier N r var. N r var devait tre au courant de la v rit au sujet des Dwemers, ainsi que la soif de pouvoir du Tribunal. Cela m'am ne un autre sujet... Est-ce que N r var mourut vraiment de ses blessures ? Ou est-ce que le Tribunal le r duisit au silence jamais, de peur qu'il ne d voile la v rit ? Seuls le Tribunal et Azura le savent. Azura aimait beaucoup N r var, et il est possible que, Sl le Tribunal a extermin N r var, Azura ait maudit le Tribunal et les Chimers en repr sailles. Les pr tres dissidents semblent le croire, tout comme moi.

Les Outils de Ragr nac...

Lamentation, Broyeur et Garde Spectrale. Les outils m mes que Ragr nac con ut et fabriqua afin d'exploiter le Pouvoir du Coeur. Est-ce que ces outils peuvent aussi tre utilis s pour d truire le Coeur ? Est-ce qu'ils sont destin s renvoyer le Coeur son lieu d'origine ? Ou servent-ils simplement drainer le Pouvoir pour une consommation personnelle ? Nous savons ce que le Tribunal en a fait. Ce sont les projets de Ragr nac pour ces outils qui sont myst rieux. Sotha Sil a su d couvrir comment les utiliser pour saper le Pouvoir. Les Tribuns se sont rendus dans la Montagne carlate avec les outils et les ont utilis s dans ce but, devenant ainsi des Hommes-Dieux .

Les Dwemers...

En tout premier lieu, chacun doit se questionner soi-m me, les Dwemers taient-ils une race

insouciante et irr fl chie ? taient-ils tol rables ou tyranniques ? Ont-ils cr des machines offensives ou d fensives ? Ce qui EST connu est qu'ils taient de grands inventeurs de machines et de constructions. Ils ne voyaient pas la magie d'un tr s bon oeil, mais des rumeurs laissent penser que certains d'entre eux la pratiquaient. Le Tribunal les craignait-il ? Nous savons que pour conqu rir leurs Pouvoirs d' Homme-Dieux , ils ont d vaincre les Dwemers et r cup rer leurs possessions. Il est peu probable que le Tribunal ait craint les Dwemers, mais plut t ce que les Dwemers pouvaient devenir. Apr s tout, une race enti re aussi puissante que le tout petit Tribunal constituerait une force avec laquelle il faudrait composer.

Leur disparition est toujours un myst re qui s' paissit de plus en plus au fur et mesure qu'on cherche l' lucider. On sait que TOUS les Dwemers (l'exception de mon vieil ami Yagrum) ont disparu quand Kagr nac frappa le Coeur avec ses Outils. Le vrai myst re r side dans leur destination. De nombreuses th ories sugg rent qu'ils ont t transport s dans l'Oblivion. Il est difficile d'imaginer quiconque *vouloir* se rendre dans un tel endroit, si tel tait leur plan. Il est possible qu'ils soient all s quelque part par accident. Il est m me possible qu'ils aient cess d'exister tout court. L'hypoth se selon laquelle ils seraient perdus dans le temps est assez nouvelle pour moi. J'en doute fortement, puisque les lois du temps qui nous gouvernent devraient nous avoir fait oublier jusqu' leur existence. Il y a bel et bien du surnaturel l -dedans. Je CROIS savoir ce qui s'est pass , mais en r alit , je ne sais PAS o ils sont partis ou si, en v rit , ils sont morts.

Peut- tre qu'en confrontant nos id es et de nos tudes, nous trouverons des significations et des solutions ces questions en suspens. J'ai consacr beaucoup de temps et de travail ce sujet, et esp re en d couvrir le sens.

Et m fiez-vous du Tribunal. Depuis des ann es, ils savent des choses que nous ignorons. Ils parlent dans des langues tranges et mordent tel le serpent dans les hautes herbes. Leurs secrets sont leur v ritable Pouvoir. La proph tie du retour du N r varine les d voilera en pleine lumi re et leurs identit s seront alors connues de tous. Leurs mots devraient tre pris avec un soup on de skooma.

Divayth Fyr le Psijique :

Ah, B, mon bon ami, tu surestimes mes intentions. Je ne suis qu'un tudiant. Un tudiant des myst res qui englobent la terre enti re. Ce n'est pas mon genre d' viter les obstacles, mais de les r soudre. On peut savoir gravir une montagne, et cependant n'y jamais grimper. Je ne recherche pas le Pouvoir du Coeur. J'aspire le comprendre. De la m me fa on que peut- tre les Dwemers y aspiraient. Nous ne savons pas avec certitude s'ils avaient esp r faire usage d'un tel pouvoir. Peut- tre ont-ils simplement souhait comprendre son utilit . Pas n cessairement l'utiliser. On peut toujours en d battre.

Il y a quelque temps, j'ai pu obtenir une audience avec Sotha Sil. C' tait il y a longtemps. Il s'est depuis enferm dans un isolement total. Il avait peu dire, mais couta attentivement. J'ai essay de le persuader de travailler avec moi sur la mise en flux de l' nergie, que les Dwemers semblaient avoir ma tris e avec leurs machines vapeur. Apparemment cela l'int ressait, mais le devoir l'appelait ailleurs. Une t che dont il refusa de parler. J'ai pris cong et quitt les lieux. On ne l'a plus revu depuis. Je dois admettre que Sotha Sil et moi partageons un int r t commun, mais nous sommes tr s diff rents. Quand je cherche comprendre, il cherche utiliser. Il est aussi loign d'un Psijique qu'on peut l' tre. Je crois que Sotha Sil se fichait compl tement des Voies Psijiques. Il y a une logique dans les Voies, et Sotha Sil a tendance ne suivre que SA propre logique.

Il semble que la communication entre les membres du Tribunal ait t rompue dans le pass . Avec le changement de la Cit M canique de Sotha Sil, son silence et son isolement, Vivec utilisant tout son pouvoir pour contenir le Fl au, et Longsanglot en passe de devenir une capitale majeure, les Homme-Dieux taient fort occup s. Et avec la Proph tie du N r varine qui frappait leurs portes, j'imagine que leurs coeurs taient plus terrifi s que joyeux. Qu'est-ce que la Proph tie leur r servait ?

Divayth Fyr le Psijique :

Quel choc ! Mes tudes et recherches m'ont tellement pr occup r cemment que j'ai t trop insouciant vis- -vis de ces discussions. L'Effort Psijique. Si je n' tais pas moi-m me un Psijique, j'aurais peut- tre eu le temps d'aborder sujet plus t t.

Un homme devenant Divin ? Peut- tre serait-il plus appropri de parler d'une simple ombre

du divin ? Quant surpasser un Dieu, h bien, l il faut parler d'un grand don. Il faut vraiment r fl chir la nature divine avant de pouvoir ne serait-ce qu'imaginer gagner un pouvoir et une autorit aussi lev s. Qui et que sont les Dieux ? Sont-ils de r els tres de puissance ? Sont-ils plut t des Hommes dot s de comp tences exceptionnelles ? Sont-ils des fragments de notre imagination apeur e ; quelque chose qui nous r conforte dans nos moments de deuil et de frayeur ? Sl, en effet, ces Dieux sont des tres auxquels l' criture et l'encre nous am nent croire, alors n'importe quel Homme pourrait envisager d'en tre Un.

Cela nous am ne d'autres int ressantes r v lations. Apparemment, les Dwemers effrayaient presque les Dieux avec leurs nouveaux et tonnants pouvoirs (le terme technologie pourrait ici tre utilis). Les Dwemers ont-ils recherch de tels pouvoirs divins et tent d'atteindre une sorte de Nirvana ? On pourrait imaginer que cela n'est pas tr s diff rent de l'Effort Psijique, MAIS les Dwemers taient-ils des Psijiques, ou quelque chose de ce genre ? Ont-ils r ussi se rapprocher si pr s que m me les Dieux ont eu peur, et trouv la lourde punition qui les attendait ? Le Coeur de Lorkhan a t , selon la L gende, jet sur Vvardenfell, cr ant le mont carlate. Les Dwemers taient natifs de cette r gion, et s'ils avaient d couvert le Coeur, ils auraient certainement su en tirer quelque chose. Pour quelles autres raisons Lorkhan et Dagoth Ur attaqueraient-ils la Montagne ? Lorkhan souhaitait s rement retrouver son Coeur, mais Dagoth Ur tait tent par le pouvoir m connu du Coeur. Les Dwemers n' taient qu'un simple obstacle, non ? Dagoth Ur n'aimait pas les Dwemers. Certes, l'Effort Psijique est un concept qui concerne tous les mortels, mais est-il r alisable ? On est amen s penser que, si les Dwemers ou Dagoth Ur avaient r ussi contr ler le Coeur, ils auraient trouv la Cl pour ouvrir la porte ? Le Coeur d'un Dieu en possession d'un mortel. L'id e est tr s excitante et pourtant terrifiante.
En tant que Psijiques des Nouvelles Voies, les Dwemers ont apparemment t plus fructueux dans l'Effort que n'importe lequel des mortels. Leur Effort n'est pas celui des Voies Ancestrales. La Nouvelle Voie, dont je parle sans R ELLE l gitimit , est la Voie laquelle j'ai consacr toutes mes recherches. J'ai trouv cette Nouvelle Voie des plus d licieuses tudier. Les Dwemers m'ont appris plus propos des id aux de l'Effort que n'importe quel Psijique n'aurait pu le faire en 1 000 ans. Tant de questions, et si peu de temps. Trouver des r ponses semble tre la raison primaire de l'existence des mortels.

Les derniers mots de Sotha Sil

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:237F38
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	237F38
Editor ID	BCSLL_DEV_XX_SothaSilLastWords
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_SothaSilLastWords
Value (gold)	90
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.