Que tu es beau ! Pourquoi ne te joins-tu pas nous ?

Que tu es beau ! Pourquoi ne te joins-tu pas nous ?

-V'vehk au Roi du Viol, Sermon Douze - Cadeau de Vivec la Compagnie, aux jours qu'ils appellent Soir toile.

Pr parez-vous pour les quations qui durent, et non celles qui passent vers l'Ouest, car vous y trouveriez les m chants et les troits d'esprit, qui passent puisqu'ils sont pour le joyau enti rement r v et non pour les ancestrales, sans le CHIM, dont personne n'a poss d la moindre syllabe secr te, et sans l'amour des anciennes biblioth ques et dans une maison dangereuse pour toutes les autres, qui sont fa onn es comme une Grammaire Sans R gles (34, 2), bien que ce ne soit que davantage de t moins sourds sur les routes revenant de V loth vers les terres qui furent promises sous leurs souffles, un symbole, appliqu des choses qui ne sont pas n es, et vu depuis le si ge de mis ricorde sans amour entretenir ou renommer, comme le veulent les Rois-Phal nes quant ils humilient Malacath le d- -f- -q- u- en chantant COPRONYMUS. Et bien au-del de cela, moi, Vehk Instruit le Premier par Fa-Nuit-Hen, je consid re cela comme le Pire Contrat, et je consid re qu'il faut en tre pr serv , car ce qui est mort devrait demeurer sans signe, et le sage devrait savoir cela, et supporter et se rappeler les mots de Dumal-ac-Ath (qui n'est pas si cach que cela) :

Nous n'abandonnerons pas ce qui fut nos coutumes durant des ges au-del de tout souvenir, tout comme les Chimers n'abandonneront pas leurs liens envers les Seigneurs et les Dames d'Oblivion. Et pour venir ma porte de cette mani re, par s d'armes et d'armures en pr sence de vos h tes, dis-moi plut t que tu as d j oubli notre amiti . Retourne-t'en, mon cher N r var, ou je jure par les cinquante et une tonalit s d'or que je te tuerai, toi et tout ton peuple. Ce sont l des avertissements plus anciens que la Mer Int rieure et pris en compte par les sages, qui ont vu bien des fois l'avanc e contemporaine depuis les oc ans indignes de confiance, comme depuis la m moire-s diment manaient aussi des avertissements plus anciens que l'Ouest lui-m me - qui ne s'appelait pas encore l'Ouest mais le poumon gauche de l'Aurbis et le Vieil Ehlnofey - de la m me fa on qu'au cours des anciennes guerres altmeri, quand, en tant que glorieux dreughs, nous tomb mes sur les marchands de viande de Thras comme une perte s che pour scinder leurs immuables et transformer leur lente et grossi re fa on de marcher en visages menant des constructions tordues de corail et de sable - AE ALTADOON GULGA, ce qui veut dire, mes amis, chacune tant tir e du Livre des Heures : pr parez-vous pour les quations qui durent, et non celles qui passent vers

l'Ouest, car j'y ai emmen l'Hortator : il est en revenu incomplet avec un plein sac de rayons visibles pour des roues d j visibles, et est devenu confus, et je ne voudrais pas que vous deveniez le m me - les membres cribl s comme le fils de Ruptga, externe l'exp rience comme le Sharmat, ou aussi impatient que le Mer'Tella - et pour cette raison je vous donne ceci. Il a t d couvert dans l'Ouest, mais offert l'Est par les bien-aim es Maisons de Crod-ah-Ahnd-El, et V'se-Vehk-Volod, et Krol-Kuhl, et Carof-noo-Nahn, et Curar-El et Vahndo-Howd (qui tous ont toujours sur eux la b n diction d'ALMISIVI) : AE-SATAR-ADAETADA-RATAS-EA, un Rayon Ultime (car le Verbe est la Roue), d couvert dans les salles adamantines de l'Ur-Dir. Et bien que certains appellent cela un Parchemin des Anciens, je vous dis pr sent la v rit son sujet : c'est une cellule de lancement linguistique du dernier Vaisseau- toile, anciennement con u et fabriqu par les mains de gens merveilleux dont le travail est ador de moi, ainsi que de tous mes noms et toutes mes humeurs, et dont les plus r centes cr ations, d voil es au printemps, seront encore plus l gantes et brillantes et astucieuses que tous les navires des Dwemers disparus combin s.

Que tu es beau ! Pourquoi ne te joins-tu pas à nous ?

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:279C67
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	279C67
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_HowBeautifulYouAre
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_HowBeautifulYouAre
Value (gold)	85
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.