Passes d'armes entre le seigneur Vivec et Cyrus l'Infatigable - Vol. IV

Passes d'armes entre

Lord Vivec

et

Cyrus l'Infatigable

Volume 4

Vous ne pouvez pas y retourner. Nous devons battre en retraite. Capitaine, ne nous ramenez plus jamais l -bas. La mis ricorde d'un d mon ne se produit qu'une seule fois. Cessez de fixer votre p e, monsieur. Vokuda a t perdue pour une bonne raison. Allons-nous-en. Pourquoi ne pas simplement envoyer aux corbeaux une invitation en pleine lumi re ? S'il vous pla t, Capitaine, allons-nous-en. Apr s tout, nous avons ramen un peu d'Akavir, ils le verront s rement. Vous ne pouvez m me pas bouger. Nous avons entendu des histoires au sujet d'Ansu-Gurlebt, du moins, les raga parmi nous ; les dieux ont dit qu'il tait juste de le fuir. Bon travail, Haekele, tel tait les paroles sacr es. Allez chercher la pipe skooma et dites-lui que c'est encore un jour scalpel. S'il vous pla t, laissez-nous quitter cet endroit maudit. Les taillades vous si ent, Capitaine, pas aux faits-femmes ; coutez les hommes. Vous ne pouvez pas y retourner. Avec tout le respect que je vous dois, monsieur, vous tes plus stupide que j'en ai l'air.

***

Durant son sommeil ou sous le bistouri, Cyrus ne sut pas que Coyle avait parl avec quelques autres marins, qui parlaient Voku. Connaissant trop bien son capitaine, le jeune homme partit la recherche des l gendaires ansei, les saints de l' p e d'orichalque. Coyle n'avait pas grand espoir de r ussir - les ansei tenaient leurs citadelles cach es, et les varans les prot geaient, camoufl s dans les roches. Dans le village de Bu-tabar, qui d vale les reliefs de la c te de l'Elth rique comme des perles survivantes, Coyle apprit que les ansei cherchaient tenir un

conseil avec Cyrus de toute fa on. Il les rencontra sur la route de Samarand ; ils taient trois comme le veut la tradition : un jeune, un ancien et une fille d'aucun des deux. Ils avaient une suite de personnes pour porter leur collection d' p es et leurs pierres-m moires. Voyant l' quipage du Carrick, la fille ansei reconstitua la chute de Diag-leeki avec double fauchon, jouant chaque pisode ; ce qu'elle fit en moins d'une minute, cela voulait dire bonjour-ne-soit-pas-inutile.

Je dois vous avertir , dit Coyle l'ancien dans la langue ancienne, le capitaine Cyrus ne conna t pas du tout le Voku.

***

Coyle emmena l'ancien ansei et le plus jeune rencontrer Cyrus, sous la garde du chirurgien ; la fille resta sur le pont avec la suite, pour les prot ger et mettre en garde les marins avec force d monstrations. Le jeune ansei salua le capitaine en Voku, ce que Coyle traduisit pour lui. Cyrus hocha simplement la t te et se souleva, ses huit blessures couvertes de bandages ; le chat-du-sucre siffla en r action au mouvement inutile. Surpris par le son, le jeune ansei se mit en position de Cons quence Fortif e. Coyle chassa le chirurgien rapidement, et enfin l'ancien parla.

Nous te connaissons, Surahoon , dit-il dans la langue du capitaine, les appels ont t multiples l'autre matin sur cette plage, qui vibre de l' p e, que nous pouvons sentir, et cela ne peut que signifier que vous avez rencontr l'Ansu-Gurleht.

Cyrus haussa les paules. Si vous voulez parler du sorcier Dunmer, oui, il tait ici. Je l'ai presque eu. Et je blague pas.

Le jeune ansei abandonna sa position. Il ne peut pas tre battu , dit-il Cyrus, nous connaissons chaque technique d' p e cr e dans l'histoire, et aucune d'elle ne pr vaudra, m me si vous les appreniez de nos pierres-m moires, que nous aurions l'obligeance de vous pr ter si vous le demandiez. Vous avez tu le roi blanc Lenclume, apr s tout.

Quoi ? dit Cyrus. L'empereur ? Je ne l'ai pas tu .

Bien s r que tu l'as fait ; tu tais le Hoon Ding.

Non je ne l'ai pas fait et non je n' tais pas celui-l .

Le jeune ansei refusa d' couter. Derri re son masque de pierre-plume il souriait avec admiration. Tu l'as d sarm et tu ne l'aurais pas tu s'il n'avait pas d gain une autre lame. C'est l'honneur ra gada. Nous ne combattons pas les d sarm s. Vos histoires nous sont parvenues.

Ce n' tait pas l'empereur , dit Cyrus. C' tait juste...

Bien s r que c' tait lui. C'est pourquoi Lenclume se dresse. Tu tais le Hoon Ding. En tous cas, l'Ansu-Gurleht ne peut tre battu. Il a t instruit par les Barons de Bouge-Ainsi, qui connaissent les techniques de l' p e du futur, galement.

Bien , Cyrus soupira. S'il vous pla t, veuillez quitter mon navire.

Coyle s'approcha de son capitaine. Sura , lui chuchota-t-il, nogo tur...

Hors de question, Coyle. Cyrus se tourna vers l'ansei. Maintenant, partez. Le combat avec le Dunmer est mien. J'appr cie l'offre, mais vous tes...

Vous ne voulez pas prendre nos pierres-m moires, au moins ?

Pourquoi ? dit Cyrus. Il essayait de garder son sang-froid. Vous avez d j dit qu'elles sont inutiles contre lui.

L'ancien leva une main. Le Hoon Ding pourrait...

coutez, je ne suis pas...

Le Hoon Ding pourrait lire les pierres et vous montrer que ce que nous disons est vrai : qu'aucune technique existante ne peut vaincre l'Ansu-Gurleht.

L'ancien observait le plancher de la soute. Du moins, pas pour l'instant , dit-il, Le Hoon Ding vous montrerait qu'il ne se manifestera pas en vous, durant ce combat.

Bien , dis Cyrus. Il serait sur mon chemin. L -dessus, il se rallongea. L'ancien leva les yeux et pencha la t te sur le c t .

Suraboon , dit-il, nous sommes les ansei, les plus grands guerriers vivants parmi les hommes. Nos p es ont envoy les Gauchers dans les oc ans, dont l'empire faisait quatre fois

celui du roi blanc. Quand nous combattons, nos p es peuvent briser les lois de la nature elles-m mes. Yokuda est telle que tu la vois parce que nos p es hira-dirg peuvent couper les atomos, l'incassable, et nous l'avons fait. Nous sommes les ansei et nous te le disons maintenant : tu ne peux battre l'Ansu-Gurleht. Comment crois-tu qu'il ait obtenu ce nom ? Qui crois-tu qu' tait notre meilleur tudiant ?

Coyle recula. Il secoua la t te. Cyrus, pour sa part, haussa les paules de nouveau.

Donc, votre meilleur tudiant est maquill comme une catin , dit-il, et un tranger avec a. Excellent travail. Il est assez rapide, bien s r, mais j'en ai d j fauch de son esp ce.

Cyrus leva la t te une seconde, regardant Coyle. Il parle beaucoup aussi, et semble aimer a. Existe-t-il un Dieu du Je Parle Sans Arr t ici, aussi ?

Oui , dit Coyle, Mais Ansu-Gurleht est le...

Bien s r qu'il en existe , dit Cyrus, je peux faire avec, alors. Heureusement, il tient son p e comme il jacasse, ainsi mon honneur de Rougegarde restera intact quand je lui planterai mon sabre dans la bouche au milieu d'une phrase.

Le jeune ansei parla avec la voix de l'ancien. Nous invitons le Hoon Ding fuir.

Cyrus sourit et ferma les yeux.

O est la r compense l -dedans ?

Passes d'armes entre le seigneur Vivec et Cyrus l'Infatigable - Vol. IV

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:279C81
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	279C81
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_CyrusRestlessVivec04
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_CyrusRestlessVivec04
Value (gold)	65
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.