Passes d'armes entre le seigneur Vivec et Cyrus l'Infatigable - Vol. V

Passes d'armes entre

Lord Vivec

et

Cyrus l'Infatigable

Volume 5

Bellegarde basse, lev e, maintiens. Le Rasoir d'Os. Frappe 80 grammes, n'importe quel degr sauf celui-l . La Feinte ph m re. Inspire et ensuite oublie le souffle ; tu ne peux le remplacer que quand il sera terre, pour le combattre comme s'il tait mort : second principe du pneumansu. Le Cygne Orientable. Bras dehors, genou fl chi, du charbon sur les dents pour cacher ton sourire. La Pankratolame, mais c'est interdit. Arque les os qui ne peuvent tre arqu s autrement. La Menace des Miroirs. En utilisant l'Athl te Math matique, tu pourrais te retrouver plusieurs endroits diff rents au cours d'un m me duel, illustre et s r. Peins-toi de faux yeux partout sur le visage, et ensuite cache les vrais parmi ceux-ci ; l'adversaire ne peut plus lire alors o ton regard se pose. La Modestie Pr m dit e. Le Couteau-de-Doigts sert comme cinq couteaux, et prot ge tes points cardinaux et ta th orie centrale ; cinq coups d'estoc, espac s de quelques microsecondes, comme si tu pianotais d'ennui sur la table en attendant le pain matinal.

***

Cyrus s' veilla dans la cabine du chirurgien, de sombres clapotis se faisant entendre travers le bois. Le chat tait toujours debout, d ambulant entre les bouteilles et les linges de nettoyage. Voyant son capitaine grimacer, il lui adressa un signe de t te et dit : De

mauvaises lunes dans un grand r ve.

Parle-moi de cela.

Avant m me que vous ne demandiez , dit le chat, G'latha n'a pas vers une seule goutte de sucrelune dans votre dernier bouillon.

Cyrus se redressa sur son s ant, grima ant l g rement en se trouvant des douleurs dans le bas du dos. Alors pourquoi ? , dit-il.

Les marchelames ont laiss une pierre-m moire sous votre oreiller.

Cyrus souleva l'oreiller et la vit : une roche noire polie par le temps, incrust e de traces de courbes scintillantes. Il toisa G'latha. Et tu le savais ? Oui , dit le chat,

G'latha trouvait cela amusant. Aussi, G'latha pensait que peut- tre cette magie s'insinuerait dans votre soupi re et vous enseignerait vaba maaszi lhajiito, do sura.

Cyrus sauta sur ses pieds et grommela un avertissement. Il trouva son p e pr s des outils de d coupe et la soupesa, regardant sa prise et se demanda pourquoi elle semblait un peu chang e. Est-ce que le sorcier dunmer avait ruin son quilibre ? Avait-il seulement ject le sabre dans ce mouvement tourbillonnant qu'il avait accompli ? Cyrus ne parvenait pas se rappeler. Il se souvenait seulement quelle vitesse redoutable tout cela s' tait produit.

Ce livre enseigne aussi ahzirr traajijazeri , dit-il G'latha.

Avez-vous remarqu que nous avions cach cette le on-l tout au fond ? Parlant de le ons, il semble que do-sura en appris quelques-unes.

Ouais, il y avait un mouvement appel - a e. Cyrus avait essay un coup, mais quelque chose se tordit douloureusement travers sa peau. J'allais faire une blague sur l' corchement - a e. J'ai rouvert un truc.

G'latha tait s rieux. Avez-vous remarqu ce que vous avez fait ?

Cyrus reposa son sabre. Il se sentait tout bizarre. Le chat-du-sucre lui tendit la main.

Ici, rasseyez-vous pour l'aiguille , dit G'latha. Grattant doucement les coutures de son capitaine, ses yeux s' carquill rent sur l' p e.

Do-sura se bat la main droite , dit-il voix basse, Et pourtant vous venez juste de manier votre sabre de votre main gauche.

***

Au point du jour, Cyrus observait de nouveau la plage d'en haut. Certains parmi les hommes se d pla aient avec nervosit . Thorpe, le vieux mousse, tait tout proche, r curant le pont et sifflotant quelque chanson de Sutch ou des environs.

Les voyous ne peuvent pas avoir d'attaches avec quoi que ce soit, si ce n'est l'encre et l' clat de l'or.

Thorpe releva les yeux de sa brosse. Que disiez-vous, monsieur ?

Rien, dit Cyrus, r alisant qu'on l'avait entendu. Quelque chose qu'un vieil adversaire m'a dit une fois.

a rappelle une v rit , dit Thorpe en retournant son travail. Et si vous permettez qu'j'parle ainsi, y'a plein de trucs scintillants la maison. Thorpe commen a opiner du bonnet son propre conseil. S'enfuir, c'est ce que les Crevassais ont fait sur la mer pour combattre not' vieille amie , continua-t-il, et ces sacs beurre de Br tons ne pourraient pas rattraper le Carrick m me dans leur meilleur jour.

C'est exactement cela, Thrope , soupira Cyrus. Les Crevassais n'ont pas la moindre chance face au Domaine. Mais ils essayent. Les m mes nouvelles que tu as entendues disent que le Thalmor a envoy une pid mie sur Camlorn. C'est une question de... Et Cyrus ne finit pas sa phrase. Son attention avait t attir e par le soleil levant.

Qu'est-ce que c'est, monsieur ? dit Thorpe en lui jetant un oeil. Une r conciliation entre la vengeance et l'honneur, encore ?

Le Yoku a quarante-huit versions diff rentes de l'honneur , dit Cyrus, et elles trouvent toutes leurs racines dans l'ugak-ta, ce qui veut dire, plus ou moins, ' Je suis plut t cingl '. Donc je dirais que ouais.

Fornower s'avan ait, la recherche d'une scie. On se r veille en parlant yoku, cap' ? dit-il.

Une nuit trange , r pondit Cyrus.

Thorpe laissa passer Fornower jusqu' ce qu'il parle de nouveau. Y a po' une me sur ce navire qui vous m priserait pour avoir vit ce fou de velothi, Cy.

Je sais.

Cyrus mit la main sur le pommeau de son sabre, pensif. Il fron a les sourcils quand il per ut le m me d s quilibre dans la lame, m me dans son fourreau. Il soupira de nouveau et jeta un oeil vers Thorpe.

En fait, il pourrait bien y en avoir un qui me m priserait.

Passes d'armes entre le seigneur Vivec et Cyrus l'Infatigable - Vol. V

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:279C82
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	279C82
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_CyrusRestlessVivec05
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_CyrusRestlessVivec05
Value (gold)	65
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.