兵士の要求

指揮官

アグニスを何とかしてください。この老いたコウモリがしょっちゅう夜中に兵舎に入って来て、我々を"横にさせてくれない"のです。我々の睡眠を妨害するようにキーキー鳴きながら飛び回られては、どうやって当番で警戒したらいいのでしょう?

それに我々の道具を棚に移動させるのですが、すべてメチャクチャに入れ替えてしまうんです! もし攻撃されたときに各自の靴を見つけられず、外に出られなかったらどうなってしまうでしょう?

年老いた女性を気の毒に思うのは分かりますが、兵舎の中だけでも入れないようにしていただければ幸いです。

兵士の要求

FormId	skyrim.esm:08AA45
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	08AA45
Editor ID	CWFortGreymoorNoteAgnis01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyNote03
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	0
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.