Journal d'Halnar

Jour 1

Avant de mourir, mon p re m'a parl de ce terrible guerrier, Suhr Eldgrim, qui poss dait une puissante p e obtenue de son ma tre, le seigneur noir Vuldur ; selon la l gende, sa tombe se situe dans les ombres de Vominheim.

Jour 2

Des murmures de changement r sonnent sur ces terres, des nouvelles du r gne du jarl d'Aub toile sur ces terres autrefois libres. Le peuple s' panouit aujourd'hui dans le village prosp re de l'ancien camp de Blanchec te. Au milieu de ce village anim de p cheurs et de mineurs, des souvenirs de mes anciens compagnons s' veillent en moi. Vongel et Tulnjar, alli s ind fectibles d'antan, m'appellent pour des retrouvailles et m'invitent rejoindre leur nouvelle demeure.

Jour 3

Lorsque j'arrive sur les rivages de Vominheim, un visage familier m'accueille sur les quais : Tulnjar, en pleine conversation avec un garde. L'absence de Vongel plane dans l'air, mais la surprise de Tulnjar face mon arriv e inattendue c de rapidement la place une camaraderie joviale. Au milieu des r cits et des libations, je d voile le but de mon voyage et trouve en Tulnjar un compagnon de bonne volont qui s'engage me guider jusqu' notre cible.

Jour 4

Avant d'entamer notre qu te vers le cairn d'Eldgrim, Tulnjar insiste pour faire un d tour par la tour d'Helgnir, invoquant la n cessit de se procurer des gemmes spirituelles aupr s de ses nigmatiques sorciers. Malgr mes r ticences traiter avec des adeptes de rites daedriques, j'acquiesce sa demande, m fiant mais r solu. La transaction est effectu e et nous nous rendons au cairn d'Eldgrim, avec une d termination in branlable face aux ombres qui planent sur notre qu te.

Journal d'Halnar

FormId	vominheim.esm:09A7C8
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	09A7C8
Editor ID	Helgnir_Journal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.