Le fant me de Blanchec te

Les rumeurs sur le fant me de Blanchec te parlent de rencontres spectrales myst rieuses et terrifiantes. Elles sugg rent que sa pr sence hante la route nord menant au village de Sillecr te, jetant l'effroi sur les voyageurs assez courageux pour s'y engager.

Les r cits affirment m me que l'apparition merge sous la lumi re des lunes jumelles, semant le chaos parmi les mes sans m fiance qui s'approchent du cimeti re.

Pourtant, dans cette cacophonie de rumeurs et de superstitions, le scepticisme pr vaut. Ici, Vominheim, o la nature r gne en ma tresse, les v ritables terreurs se manifestent sous la forme d'ours et de trolls, dont la f rocit primitive est bien plus tangible que les chuchotements ph m res des fant mes.

Le fantôme de Blanchecôte

FormId	vominheim.esm:637746
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	637746
Editor ID	Whiteshore_GhostNote
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyNote02
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	0
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.