# Note d'un ouvrier

L'excavation s'est d roul e comme m ticuleusement pr vu, malgr quelques d fis inattendus. Apr s trois jours de fouilles acharn es, on a d couvert l'entr e de la crypte, prouvant que la t nacit paie.

Pourtant, le triomphe a t de courte dur e : la chambre tait submerg e, ce qui r v le une inondation dans ses profondeurs. Sans me d courager, j'ai conduit un contingent d'ouvriers dans la crypte.

Nos espoirs ont t an antis par une vision de cauchemar : des draugr s'extirpant de leur sommeil ternel. Ce qui aurait d tre un lieu de repos silencieux s'est transform en un royaume de terreur o r dent des draugr aux intentions malveillantes.

Dans le chaos, j'ai r ussi m' chapper de la crypte, mais non sans de lourdes pertes. Plusieurs de nos compagnons sont tomb s sous les assauts voraces des draugr et leur destin est scell dans ces profondeurs maudites. On se regroupe l'ext rieur et le chagrin nous p se lourdement. Ces morts sans repos sont un sinistre rappel des dangers qui se cachent dans les ombres du pass .

# Note d'un ouvrier

| | |
|---|---|
| **FormId** | vominheim.esm:6492C1 |
| **Owning plugin** | vominheim.esm |
| **Local FormId** | 6492C1 |
| **Editor ID** | Jokulskr_WorkerNote |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyNote |
| **Value (gold)** | 0 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 0 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 2 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.