Journal de Dughar

Depuis que ce tombeau nordique a t mis au jour dans la mine, la r gion n'est pas tranquille. Les v nements tranges sont devenus monnaie courante. Les mineurs rapportent que des hurlements inqui tants manent des profondeurs du tombeau. Malgr l'inqui tude, personne n'ose s'y aventurer pour enqu ter. On raconte m me que c'est un loup-garou qui r de l -dedans.

Il y a deux semaines, deux courageux mineurs se sont enfonc s dans les catacombes, sans jamais revenir. Leur absence p se lourdement sur nous, mais la peur domine nos coeurs. M me les gardes reculent l'id e d'affronter ce qui se cache dans ces anciens couloirs.

J'ai pris l'initiative de boucler la zone en scellant l'entr e du tombeau, mais ce n'est qu'une mesure temporaire. Je me suis r solu me rendre Blancherive, en Bordeciel, pour demander l'aide des c l bres Compagnons. Peut- tre auront-ils le courage et les comp tences n cessaires pour affronter les t n bres qui menacent de nous consumer.

Journal de Dughar

FormId	vominheim.esm:675B45
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	675B45
Editor ID	Dughar_Journal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.