La saga de Zell - Vol. II

La saga de Zell II

Sang-de-neige : une trag die pr visible

par
Xynn Sarothril, Acad mie de Fortdhiver

haque foyer a son histoire, et celle-ci est souvent due une d cision plut t qu'au hasard. Et d'une certaine mani re, Zell se sentait coupable de ses sentiments, car elle savait parfaitement ce qu'elle tait sur le point de faire.

Elle ne s' tait pas sentie mal - ce point, en tout cas - d'avoir sacrifi Aida Vinci Bo thia, Aida qui l'avait soutenue et lui avait fait confiance, qui lui avait donn un travail bien r mun r et qui tait maintenant d coup e comme un horqueur sur un pilier pr s de Vendeaume.

Elle ne s' tait pas sentie mal d'avoir aid la r bellion markarthienne, d'avoir laiss les rues rougir du sang des Sang-d'Argent, des gardes et des citoyens, d'avoir savour les reflets des lames des haches dans la lumi re des toiles et leurs reflets dans les yeux des mourants.

Elle ne s' tait pas sentie mal d'avoir assassin ce futur Sombrage enthousiaste qui se rendait au camp alors qu'ils se croisaient sur la route de Rorikbourg. Il avait fait la conversation, mentionn son affiliation, mais il n' tait pas du bon c t pour Zell. Une recrue de moins, un adversaire de moins, une menace de moins pour elle ou sa bien-aim e. Il a trouv la mort sous sa hache d'armes dwemer. Non, pas un iota de culpabilit .

Mais tuer son propre huscarl ? Cela semblait bien pire que tout le reste. Peut- tre parce que c' tait personnel. Peut- tre parce que Vadim lui faisait confiance et l'admirait.

Mais elle n'avait pas demand avoir un huscarl. Et elle ne pouvait pas renvoyer cette pauvre me, ce n' tait pas permis. Elle ne savait m me pas si elle voulait tre thane - c' tait un honneur qui lui avait t accord par un jarl indiff rent, qui cherchait probablement quelqu'un lier l'h ritage de Morthal.

Morthal, la plus morne, la plus inactive des capitales de Bordeciel. M me Fortdhiver avait plus d'atouts. Au moins, il y avait l'Acad mie des mages et les clients du Foyer gel . L'auberge du Mauresque Morthal n'avait rien d'autre que de la mauvaise musique, du pain rassis et des rats d'eau sous le plancher.

Pourtant, elle aimait Hjaalmarche et la r gion chantait dans son coeur. Les brumes sur les marais du matin, les arbres noueux, les plateaux de glace au loin... L'endroit tait magique, myst rieux, comme d'un autre monde. Bien s r, la plupart des gens le d testaient. La plupart des gens voulaient une cabane dans la for t d' pervine ou une grande propri t dans la toundra de Blancherive, mais c' tait trop banal, trop ordinaire. Zell tait une fille dramatique et introspective et il lui fallait un climat et un paysage sa mesure.

Chaque foyer a son histoire. Et plus on y passe de temps, plus cette histoire devient vari e et conna t des hauts et des bas. On ne peut pas toujours chapper aux aspects n gatifs, mais on peut essayer de les pr venir. Ou du moins de les att nuer.

C' tait l une att nuation, parce que c' tait pr vu. Vadim tait un bon huscarl, mais il irritait Zell au plus haut point. C'est un honneur de vous revoir, mon thane , que voulez-vous, mon thane ? , encore et encore. Ce type tait incorrigible, obsessionnel. Il devenait un irritant nuisible, surtout aux heures tardives, o Zell faisait souvent ses corv es et ses loisirs dans la maison. Et de toute fa on, elle avait maintenant une nouvelle chambellane, Lillie, une mage l mentaire experte, qui pouvait tout aussi bien prot ger la maison. Il n' tait pas tr s orthodoxe pour une Rougegarde d'avoir un mage comme chambellan, car l'histoire des Rougegardes tait impr gn e du traditionalisme des guerriers, mais Zell avait forg sa propre voie. Elle pouvait soit vivre dans l'irritation constante, soit se d barrasser subrepticement de Vadim, et assumer les cons quences.

 Je donnerai ma vie pour vous, mon thane. Ce serait le cas.

Elle ne pouvait pas se d barrasser de lui par la voie officielle - puisqu'il n'y avait aucune voie officielle - et la seule voie tait donc officieuse et peu orthodoxe. Encore cette expression, peu orthodoxe . Zell tait lasse des r glements, et la fin de Vadim tait venue.

 J'ai besoin de votre aide. Excellent, mon thane , fut sa r ponse enthousiaste. Elle ne ressentait aucune piti . Seulement de la concentration.

Aucune question ne fut pos e pendant leur p nible voyage vers le Clos. Les vents glac s embrassaient leurs corps durant leur progression le long de la mer des Fant mes. Encercl s par des bandits qui

n' taient pas de taille les affronter, ils finirent par traverser le camp g ant du col de la Route rouge. Ce serait une erreur int ressante, pensa Zell, si cet homme devait trouver la mort de la main d'un g ant ou de la d fense d'ivoire d'un mammouth. Les g ants d testaient les intrus, et l'attaque ne tarda pas.

Alors que les coups de gourdin pleuvaient sur Vadim, il fit une perc e courageuse. Quand le mammouth lan a ses d fenses sculpt es sur lui, il tait clair qu'il serait vainqueur. Le camp fut laiss d cim et Zell, d ue, mais elle pilla les r serves de fromage de mammouth - elle avait au moins tir quelque chose de positif de cette preuve. Non, elle devait prendre ses responsabilit s.

Les ruines de Folvent taient proches. Un petit tertre aux murs arrondis. Une fois l'int rieur, on ne pouvait pas voir l'ext rieur, seulement le ciel. C'est ici , d cida Zell en faisant entrer Vadim.

Pendant un moment, ils se regard rent, dans l'expectative. Vadim attendait. Il attendait de voir pourquoi Zell l'avait amen ici. Des draugr allaient-ils surgir de derri re ces pierres ? Devaient-ils r cup rer des art facts sur des pi destaux, une tombe de morts-vivants allait-elle s'ouvrir maintenant que leur repos avait t perturb ?

Ils attendaient. Le vent soufflait, les baies bruissaient. Et puis, le sol trembla. Zell sentit son sang bouillir, ses os trembler, ses tendons vibrer d' lectricit tandis qu'un pouvoir invisible la traversait. Sa peau se craquela et clata dans jaillissement hirsute, ses yeux s' carquill rent, ses doigts devinrent longs et ses ongles s'aiguis rent en griffes.

Vadim regarda sa ma tresse avec terreur, sa ma tresse qu'il avait admir e pendant si longtemps alors qu'elle lui montrait sa vraie nature. Cette terreur fut vite remplac e par le d go t. En voyant Zell sous sa forme de loup-garou, il tait clair qu'il tait la proie. Il avait t dup sans m nagement. Il avait peu de moyens de s'en sortir, mais il n'allait pas se laisser faire sans se battre.

Zell porta le premier coup et pendant les minutes qui suivirent, les ruines de Folvent n'avaient jamais t aussi actives depuis des si cles. Alors que les griffes et la peau commen aient voler, Vadim sortit sa masse, mais il tait clair qu'il avait peu de chances. Zell ne le mettait m me pas l' preuve : elle lui permettait de se d fendre.

NON, PAS COMME A ! Mais c' tait comme a. Il ne verrait pas la fin du jour, ni m me le cr puscule. Quand il s' tait lev ce matin-l , il ne savait pas que ce serait son dernier. Sa vie d fila devant lui : batailles gagn es, ch telleries honor es, tout, tout, tout avait t un combat. Un combat qu'il avait gagn , des combats qu'il avait appris gagner. Mais il tait in vitable qu'un jour il y e t un combat perdu. Il ne s'attendait pas ce que ce f t dans ces conditions, et certainement pas contre cette

femme.

Un dernier coup de griffe et c' tait fini. L'histoire de Vadim vit son dernier chapitre se terminer dans le Clos, dans une ruine d sol e au sud-est d'Aub toile. Zell fixa le cadavre chaud et vit son souffle se figer dans le z phyr du Clos. Elle allait y penser pendant un moment. Mais le regretter ? Elle en doutait. Comment peut-on regretter quelque chose que l'on a planifi ? Peut- tre si cela ne se passait pas comme pr vu - mais cela s' tait d finitivement pass comme elle l'avait pr vu. Pas pour Vadim, cela dit.

Chaque foyer a son histoire. Et d sormais, celle-ci s'ajoutait celle du manoir Bourduvent. Mais elle allait vivre avec. Et si elle ne pouvait pas s'en remettre imm diatement, elle se laisserait le temps, mesure que les souvenirs r cents s'ajouteraient aux souvenirs plus anciens et que le pr sent deviendrait plus pr gnant que le pass .

Alors qu'elle rentrait seule au manoir Bourduvent et se glissait dans le lit c t de Lene, les paupi res de cette derni re papillonn rent et sa bouche s'ouvrit sur un sourire compatissant tandis que Zell s'endormait.

Le lendemain, Zell passa pr s de Folvent, mais le cadavre tait introuvable. Peut- tre avait-il t entra n par un troll des glaces ou un ours, dont les traces avaient t recouvertes par le blizzard. Elle crut un instant voir la masse de Vadim, seule dans la neige, mais elle cligna des yeux et il n'y avait rien.

La t te haute, elle ajusta son armure et continua d'avancer.

La saga de Zell - Vol. II

FormId	vominheim.esm:95012B
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	95012B
Editor ID	VOM_ZellBook2
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook04a
Value (gold)	8
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	22
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.