La Lieuse d' mes

La Lieuse d' mes

par
Ceros Mallvier



La Lieuse d' mes tait un autel rituel sacr qui servait ramener les guerriers tomb s pendant les preuves des Ombres. C' tait la pierre angulaire de la secte clandestine connue sous le nom de Disciples de Vuldur : les Ombres taient charg es des assassinats secrets et des complots sinistres.

Chaque ann e, l' preuve se d roulait dans un lieu secret appel Mornerite, cach dans les tendues obscures du Voile d sol . Le seul moyen d'y acc der tait de passer par un portail mystique.

Les initi s taient rassembl es dans un vieux phare pr s de Vominheim et disparaissaient sous cette vieille ruine pour entreprendre ce p rilleux voyage.

Chaque guerrier ou guerri re tait mis l' preuve dans une bataille. Si l'un d'eux tombait, l' me du vaincu faisait d sormais partie de la Lieuse d' mes et n' tait lib r e que lorsque le candidat qui l'avait tu tait vaincu.

Ce rituel s'est d roul pendant des centaines d'ann es et ceux qui souhaitaient rejoindre le cercle secret de ce culte obscur n' taient admis que sur invitation.

La Lieuse d'âmes

FormId	vominheim.esm:9BE5EE
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	9BE5EE
Editor ID	Hallowed_Book01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook01
Value (gold)	6
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	7
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.