Le sanctuaire d'Egurr

Le sanctuaire d'Egurr

par

Arindar Menerin



u coeur d'une paisse for t, nich au milieu d'arbres antiques et voil de vrilles entrem l es, se trouve un petit autel connu sous le nom de sanctuaire d'Egurr . C'est un lieu entour de myst re et de r cits qu'on ose peine raconter, o la fronti re entre les vivants et les morts semble s'estomper. C'est l , sous la p le lumi re de la lune, que les n cromanciens se r unissent pour rendre hommage l' nigmatique Esprit de Vuldur.

Vuldur - un nom qu'on n'ose pas prononcer trop fort - serait une puissante entit du pass , un tre de lumi re et d'obscurit ma trisant une formidable magie qui d passerait l'entendement des mortels. Les l gendes parlent de sa domination sur le royaume des esprits, de sa voix r sonnant travers les voiles de l'existence pour commander les mes des d funts.

Le sanctuaire lui-m me est modeste, mais sinistre, tout en pierre us e par le temps et orn de runes complexes. Ses murs anciens sont d vor s de mousse et de lierre, accentuant cette aura d'antiquit . En son centre se dresse un autel, o l'on d pose des offrandes pour pr senter ses respects la pr sence spectrale de Vuldur.

Les n cromanciens, adeptes des arts interdits, se rassemblent Egurr sous le couvert des t n bres, le visage masqu par des capuches sombres pour mener leurs rituels arcaniques. En murmurant des incantations, les mains tendues, ils invoquent l'esprit antique en lui offrant des sacrifices de sang et d'os pour s'attirer ses faveurs.

L'air s' paissit d'expectative, les ombres dansent sur le sol de la for t et un vent glacial porte les chos de chuchotements oubli s. la lumi re vacillante des torches, le voile entre les mondes commence s'amincir et la fronti re qui s pare les vivants

des morts devient plus t nue.

On dit que ceux qui osent invoquer Vuldur s'engagent sur un chemin dangereux, car son pouvoir est la fois immense et impr visible. Certains cherchent sa sagesse, d'autres d sirent ardemment avoir la force de ma triser le tissu m me de la r alit . Mais tous ceux qui viennent Egurr connaissent les risques, car plonger dans le royaume de la n cromancie, c'est danser sur au bord de l'ab me des t n bres.

Lorsque l'aube se l ve et que les derniers chos du rituel s' vanouissent dans l' ther, les n cromanciens quittent Egurr, l'esprit empli de visions du royaume spectral. Le sanctuaire demeure, sentinelle silencieuse au coeur de la for t, l o la fronti re entre la vie et la mort reste jamais floue, et o l'Esprit de Vuldur s'attarde, murmurant dans les ombres.

Le sanctuaire d'Egurr

FormId	vominheim.esm:D1DBEE
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	D1DBEE
Editor ID	VOM_BookofEgurrQ
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06
Value (gold)	3
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	3
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.