Trente-six leçons de Vivec, 20e sermon

Les Trente-Six Leçons

de



Vingtičme Sermon

Le premier monstre était en fait deux, ayant vu le jour deux fois comme son pčre-mčre, Vivec. Il n'était pas le plus puissant des huit à avoir échappé à Muatra, mais ses actes étaient les plus inquiétants. Connu sous le nom d'Axe de la Lune, il récoltait les caprices abandonnés de la nature. Il le faisait toujours par deux fois, et l'on prétendait que la seconde récolte était systématiquement synonyme de ruine ou de loi orale. Son aspect était à facettes, tel un polyčdre.

Nul péril n'est mentionné dans la quęte d'Axe de Lune, mais on sait qu'il était immunisé contre les lances, aussi Vivec dut-il utiliser l'épée non tenue contre lui. Avant d'achever le monstre, le počte-guerrier lui posa cette question :

« Comment es-tu devenu immunisé contre les lances ? »

À quoi Axe de Lune répondit :

« Ma nature est double et changeante. Je suis constitué de nombreuses lignes droites, mais aucune n'est bien longue. C'est de cette manič re que j'ai appris à ignorer tous les vrais segments de droite. »

Fort heureusement, l'épée non tenue était courbe et, avant le lever du soleil, Axe de Lune montrait de nombreuses blessures. Vivec ne le tua pas de suite, car cela aurait emprisonné les caprices de la nature dans son corps au lieu de les remettre à leur juste place. Mais bien vite, le počte-guerrier rectifia la géométrie, préparant ainsi la mort d'Axe de Lune.

Vivec prit sa forme de géant, qui le rendait si terrifiant. Tendant la main vers l'ouest, il en tira un canyon, qu'il tint comme un cor. De l'est, il ramena une poignée de chiens de

Nix, qu'il dévora. Soufflant l'âme des molosses dans le canyon, il créa un cri terrible, qui n'était pas sans rappeler celui d'une femme inexpliquée.

« Que ceci te submerge », dit-il.

Et Axe de Lune fut en effet submergé par la courbure des âmes volées, lesquelles se collčrent à lui telle de la résine jusqu'à ce qu'il ne puisse plus bouger, et sa nature double non plus.

« Te voilà résolu », ajouta Vivec en transperçant son enfant à l'aide de Muatra.

Axe de Lune avait été réduit à quelque chose de statique, et donc réduit en morceaux.

Les lignes d'Axe de Lune furent récupérées par les philosophes vélothis et amenées dans des cavernes. Là, pendant un an, Vivec enseigna aux philosophes comment transformer les lignes de son fils en rayons de la roue du grand mystčre. Ce fut la naissance de la premičre École de la Roue. Avant cela, le feu n'était qu'un vague concept.

Observant ses premiers élčves de la roue, Vivec leur fit la remarque suivante :

" Cette possession morbide d'une couverture trois fois distante est semblable à l'oeuf-univers et à ses multiples coquilles : vivant comme l'est mon nom malgré son âme dévastée. Dans ce cloître, vous avez découvert l'une des voies, inclinée comme la lame d'une épée que l'on tient, mais bien moins lisse, et pourtant si tranchante que l'on ne peut que murmurer son nom sous peine de se couper la langue. Là, ses signes évacuent leur sens précédent, tels les empires s'éternisant trop longtemps.

" L'épée provoque l'éloignement de la diplomatie.

« Regardez les estimables lignes de mon fils, désormais taillé en accord avec les étoiles, tous ses membres équidistants par rapport au centre. Est-il résolu, car je l'ai souhaité ? Il ne peut y avoir de seconde étape. Pensez à la théorie selon laquelle mon existence promulgue les cinq éléments et, comme l'Oeuf-univers à multiples coquilles, je suis une cause de grande densité. Voilà une pensée pouvant briser l'axe du chariot, et une autre capable de s'envoler dans les nuages. »

Les mots s'arrętent à ALMSIVI.

Trente-six leçons de Vivec, 20e sermon

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:000838
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	000838
Editor ID	BCSLL_MO_Religious_36Lessons20
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_36Lessons20
Value (gold)	14
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	214
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.