Trente-six leçons de Vivec, 28e sermon

Les Trente-Six Leçons

de



Vingt-huitičme Sermon

lors, Vivec laissa Seht en charge du démon à tęte en forme de dôme et retourna à l'espace qui n'en était pas un. Depuis sa Demeure provisoire, il contempla le monde intermédiaire pour y trouver le cinquičme monstre, appelé Homme rubicond.

Quand les Dreughs gouvernaient le monde, le prince daedra Molag Bal était leur chef. Puis, changeant de forme, il se dota d'une carapace garnie de pointes et partit en direction de la mer. En donnant naissance à ses nombreux rejetons, Vivec avait fait tomber une ancienne image de Molag Bal sur le monde, la carapace vide du souvenir. Celle-ci ne serait jamais devenue un monstre si un enfant vélothi n'avait pas voulu impressionner les habitants de son village en la revętant.

En dépit de son statut, l'Homme rubicond était le moins complexe des huit monstres. Il transformait ceux qui le portaient en puissants tueurs, mais cela s'arręta là. Il n'existait que dans l'univers physique ; c'était la géographie qui lui conférait son pouvoir.

Lorsque Vivec le découvrit à proximité du village du garçon, anon-Gnisis, un conflit violent s'ensuivit, qui souleva la terre. Leur bataille donna naissance à la Faille de l'Ouest. Aujourd'hui encore, les voyageurs qui s'en approchent peuvent entendre les bruits du combat résonner dans ses profondeurs : L'épée frappant la carapace, le grognement d'effort de Dieu, les jambes du monstre enfant se brisant les unes aprčs les autres.

Suite à sa victoire, Vivec amena la carapace de l'Homme rubicond aux Dreughs qui avaient modifié sa mčre. Leur reine, dont le nom est presque impossible à orthographier correctement, était en pleine période d'auto-incubation. Ses gardes acceptčrent le cadeau

de Vivec et promirent de le garder à l'abri du monde de la surface. C'est là le premier mensonge enregistré des Dreughs.

Dix ans plus tard, l'Homme rubicond apparut de nouveau, près de Larme, porté par un chaman disciple de la Maison des Troubles. Au lieu de protéger l'armure vivante, les Dreughs lui avaient conféré une inflexibilité presque mythique. À peine enfilée par le chaman, elle fusionna avec ce dernier, étirant ses os jusqu'aux cinq coins du monde.

Quand Vivec affronta de nouveau le monstre, il vit que les restes de trois villages gouttaient de ses pieds. Prenant sa forme géante, il tua l'Homme rubicond par le biais du Collage symbolique. Comme il ne faisait plus confiance aux Aldmers de l'océan, il donna la carapace du monstre aux mystiques loyaux et dévots de la Salle des Nombres, auxquels il dit :

« Vous pouvez faire de l'Homme rubicond une armure de philosophe. »

Les mystiques commencèrent par revêtir l'un de leurs sages des différentes pièces de la carapace, l'une démesurément grande et l'autre arrivant juste sous ses bras. Cela fait, ils coururent autour de lui, appliquant sur la carapace de la résine sacrée prélevée sur la carcasse des nombres désormais inusités qui étaient autrefois compris entre douze et treize. Des pailles d'or furent vite plantées dans l'épiderme de légende afin que le sage pût respirer. Une fois les gravures à l'eau forte réalisées dans la résine en train de solidifier, longue liste de défunts et d'équations dont la solution n'existait que dans la bouche des Chimers intérieurs, on passa aux illuminations, rédigées par l'ongle terrible et brillant de Vivec. Du bout de son doigt coulait un liquide brûlant qui emplit les traces gravées dans la carapace, formant ainsi des motifs que les théologiens passeraient une éternité à déchiffrer.

Les mots s'arrêtent à ALMSIVI.

Trente-six leçons de Vivec, 28e sermon

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:000840
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	000840
Editor ID	BCSLL_MO_Religious_36Lessons28
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_36Lessons28
Value (gold)	14
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	214
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.