Pour les Dieux et l'Empereur

Pour les Dieux et l'Empereur

Un guide du Culte impérial

Qu'est-ce que le Culte impérial ?

Ordre missionnaire du grand culte, le Culte impérial apporte l'inspiration et le réconfort divin aux provinces éloignées de l'empire. Le culte regroupe la vénération des Neuf Divins, les Aedra Akatosh, Dibella, Arkay, Zenithar, Mara, Stendarr, Kynareth et Julianos, ainsi que le culte de Talos et la vénération du dieu-héros Tiber Septim, fondateur et patron de l'empire. Les prętres du Culte impérial sont chargés des services dans les sanctuaires impériaux dans les différentes communautés de Vvardenfell.

Qu'est-ce que la Vie Vertueuse ?

Notre doctrine est simple. Nous reconnaissons le statut divin des Neuf Divins : Akatosh, Dibella, Arkay, Zenithar, Mara, Stendarr, Kynareth, Julianos et Tiber Septim. Nous pręchons les Neuf Vertus : l'Humilité, l'Inspiration, la Piété, le Travail, la Compassion, la Justice, l'Ambition, la Connaissance et la Civilité. Notre empereur est le protecteur de cette foi et l'empire est l'oeuvre du Grand Projet Divin. Nous apportons aide et réconfort à tous les citoyens dans le besoin et nous servons l'empereur et l'empire.

Les fidčles du Culte impérial considčrent les Neuf Divins comme des modčles pour vivre une bonne et vertueuse existence. Chacune des neuf divinités représente un aspect de la vie et incarne la maničre dont il faut vivre cet aspect. Mais notre doctrine se résume au fait qu'il faut vivre en s'aidant et en se protégeant les uns les autres. Plus un homme est puissant et riche, plus il se doit d'aider et protéger les plus démunis. Bien entendu, le premier devoir de chacun est d'aider les autres membres du Culte impérial, mais il faut aussi aider et protéger tous ceux qui en ont besoin.

Nous disons aussi : « Ne vous battez pas entre vous. » Il est interdit de s'en prendre à un autre membre du culte et, naturellement, de le tuer. Il est également interdit de voler ces mêmes membres que ce soit ouvertement ou discrètement. Il est interdit de pénétrer illégalement sur la propriété d'un membre. Enfreignez une seule de ces règles et vous serez rejeté par le culte.

Comment puis-je rejoindre le Culte impérial ?

Le Culte impérial accepte tous les bons et honnêtes citoyens. Nous ne demandons que le versement de 50 drakes pour nos oeuvres. Après cela, vous payerez seulement pour bénéficier des soins et des bénédictions de nos sanctuaires - des dons modestes qui nous aident à répandre la bénédiction des Neuf auprès des moins fortunés.

Ceux qui désirent se joindre au Culte impérial de Vvardenfell seront chaleureusement accueillis par Vgfa à Fort Pélagiad, Syloria Siruliulus à Fort Silène, Somutis Vunnis à Fort Phalène, Ruccia Conician dans les locaux du Grand conseil de Coeurébonite ou Lalatia Varian à la chapelle impériale de Coeurébonite.

Comment obtenir des promotions au sein du Culte impérial ?

Pour obtenir des promotions en servant les Neuf, il faut consacrer du temps et des ressources au service du culte, tout en s'efforçant d'améliorer ses attributs et ses talents. Seuls les plus brillants peuvent espérer grimper les échelons du Culte impérial.

Pour servir et glorifier le nom des Neuf Divins, le fidèle doit cultiver une noble personnalité et une forte volonté. Respectez les arts magiques, surtout les écoles de la Guérison, du Mysticisme et de l'Invocation. Ceux qui font serment d'éviter les bains de sang, de combattre sans armure et uniquement avec des armes contondantes, sont particulièrement appréciés. La connaissance des enchantements et le don de la diplomatie sont d'autres qualités estimées.

Services du Culte impérial

Vous pouvez bénéficier des services du Culte impérial à Fort Silène, à Fort Phalène, à Fort Pélagiad, à Fort Gnisis, au Complexe du Serval de Sadrith Mora, au quartier étranger de Vivec et à la chapelle impériale de Coeurébonite. Vous pouvez bénéficier d'entraînement au Complexe du Serval, à Fort Silène, à Fort Phalène, à la chapelle impériale de Coeurébonite, au palais du gouverneur de Caldéra et à l'avant-poste d'Ald Vélothi.

Vous trouverez des sanctuaires de guérison dans de nombreux sites du Culte impérial. Vous pouvez prier dans ces sanctuaires et recevoir une bénédiction soignant les maladies communes, les maladies dues au Fléau et les empoisonnements. Ceux qui ne sont pas membres doivent payer 25 drakes. Les nouveaux membres paient la somme de 10 drakes. Ce service est gratuit pour les membres de haut rang. On peut trouver des autels guérisseurs dans le quartier étranger de Vivec, au Complexe du Serval de Sadrith Mora, à Fort Silčne, à Fort Pélagiad, à Fort Gnisis et à la chapelle impériale de Coeurébonite.

Possibilités de services

Les guérisseurs lad'ques rassemblent les ingrédients pour fabriquer des potions de soin et de guérison et offrent leurs services aux malades et aux blessés dans les communautés les plus isolées et les plus pauvres. C'est un travail difficile et parfois dangereux, mais la récompense spirituelle est grande. Les guérisseurs lad'ques n'ont besoin que des talents du voyageur prudent, se retrouvant souvent sur les routes et dans les contrées sauvages, pour ramasser herbes et ingrédients de potions. Ils doivent éviter les ennuis et n'ont donc pas besoin de maîtriser l'art de la guerre. Ceux qui sont intéressés doivent aller trouver Synnolian Tunifus à la chapelle impériale de Coeurébonite.

Les quęteurs sont chargés de récolter les dons des membres et des amis de notre foi. Nous dépendons de ces donations pour accomplir notre tâche. Les quęteurs qui amčnent de généreuses donations peuvent grimper les échelons du culte. Ils doivent aller de village en village, de ville en ville et doivent ętre dotés d'un grand talent de persuasion et connaître ce qui est lié au commerce. Les quęteurs dotés d'une fortune personnelle peuvent encore mieux servir le culte. Ceux qui sont intéressés doivent aller trouver Iulus Truptor à la chapelle impériale de Coeurébonite.

Les officiants s'occupent des sanctuaires, transmettent les messages et les paquets et peuvent escorter les prętres et les quęteurs au cours de dangereuses missions. Ces missions occasionnelles sont idéales pour les braves aventuriers. Les officiants servent les Neuf avec armes, armures et sortilčges. Les officiants récemment nommés s'occupent des tâches les plus simples, mais, plus tard, on pourra exiger d'eux un bon niveau de combat. Ceux qui sont intéressés doivent aller trouver Raye à la chapelle impériale de Coeurébonite.

Les quętes de l'oracle sont les missions les plus exigeantes du Culte impérial. Seuls les membres de haut rang peuvent assister l'oracle et les défis à relever nécessitent les compétences et le courage des héros de légende.

Comment le Culte impérial considčre-t-il les autres factions de Vvardenfell ?

Le Culte impérial est trčs lié à la légion impériale et entretient une relation amicale et d'entraide mutuelle avec les guildes impériales, surtout la guilde des Mages et celle des Guerriers. Nous nous entendons aussi trčs bien avec la Maison Hlaalu, qui soutient l'empereur et les principes de l'empire. Bien que nous ne puissions pardonner les actions de la guilde des Voleurs, nous louons sa fidélité à l'empereur et à la culture impériale.

Le Culte impérial a le plus grand respect pour les principes moraux élevés de la Maison Rédoran et de la Morag Tong. Il honore leur conception noble, bien que différente, de l'Inspiration divine.

Par contre, nous désapprouvons les croyances primitives des Cendrais et les pratiques inhumaines des Telvannis. Le Culte impérial réprouve particuličrement la pratique de l'esclavage et ręve du jour où elle sera interdite dans toutes les provinces impériales. Il s'élčve également contre les pratiques illégales et cupides de la Camonna Tong ainsi que son exploitation des pauvres et des faibles.

Historiquement, nos relations avec le Temple des Tribuns sont difficiles et inamicales. Bien que le Culte impérial reconnaisse les seigneurs et les saints du panthéon du Temple, les représentants de cet ordre insistent sur le fait que leur religion est la seule vraie foi et que le Culte impérial vénčre de faux dieux.

Pour les Dieux et l'Empereur

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E612
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E612
Editor ID	BCSLL_MO_Common_ForMyGods
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_ForMyGods
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.