Guide de Bruma

Guide de Bruma

'›« Située en Cyrodiil, au nord de la Cité impériale, la population de Brumaest essentiellement constituée de Nordiques, même si d'autres races y sont aussi présentes. Le temps est toujours relativement froid et enneigé.La première mention de la ville est faite en 1E 1167. La population comprend des fidèles des Divinités, tout comme des adeptes du panthéon nordique traditionnel. »

Guide de Bruma

Père Talos, protégez-nous !
Je m'appelle Alessia Ottus, et j'aimerais vous parler de Bruma.

Bruma est officiellement un comté de Niben. En réalité, elle est plus nordique que nibenienne en raison de la proximité de la frontière de Bordeciel et du terrible froid qui hante les hauteurs des Montagnes de Jerall. Bruma ne connaît que la froidure et la neige. Des feux sont entretenus en permanence dans tous les quartiers pour empêcher les habitants de mourir de froid. Toutes les constructions sont en bois, les forêts des Montagnes de Jerall étant très riches. Même les bourgeois aisés habitent des cabanes en bois sales et obscures. Rien d'étonnant à ce que les Nordiques soient sauvages, ivrognes et pad'ens ! La vie sous un tel climat relève vraiment de l'impossible ! On comprend que les habitants soient tentés de boire pour oublier la froidure ou qu'ils vendent leur âme pour s'abriter du froid mordant et du vent violent.

Le château de Bruma est glacial et traversé de courants d'air, négligemment décoré et noirci par la suie des feux y brûlent en permanence. L'odeur de la fumée et de la cendre y est intolérable. Les plafonds hauts sont grandioses, mais rendent les pièces inchauffables. On y grelotte toujours de froid. Les nombreuses couches de suie et de crasse recouvrant les pierres ne permettent pas d'apprécier à leur juste valeur les sculptures. N'étaient les épais murs de pierre et le grand escalier, le château ne serait pas très différent des huttes en bois - froid, sombre, sale et plein de courants d'air.

La Comtesse Narina Carvain est originaire du coeur de Niben, elle fréquente assidûment la chapelle. Elle est respectée par son peuple, bien qu'elle soit manipulatrice, fourbe, intraitable et diablement douée pour les affaires. Le gouvernement du comté est efficace et bien organisé. La garde de la ville, bien entraînée et agressive, est dirigée par un impitoyable capitaine nordique. Il

veille à ce que les voleurs et les mendiants ne sčment pas la pagaille... Ce qui ne laisse pas d'étonner, les Nordiques étant réputés pour leur penchant pour l'alcool et leur goût pour la rébellion.

On accčde au château par une porte située à l'ouest de la ville, donnant d'abord sur une cour. Les échoppes, les auberges et les guildes se trouvent au nord, dans un alignement de maisons s'égrainant à l'ouest de la porte du château, et en contrebas, au nord de la chapelle. La chapelle trône au coeur du quartier sud de Bruma, les maisons s'alignant le long du mur, vers l'est et vers le sud. Les rues sont exiguës et dénudées. Les arbres et les plantes ne parviennent pas à survivre dans le froid. La ville est ramassée et rapide à explorer.

Tous les sundas, les Nibeniens de Bruma se rendent à la chapelle pour le rituel, qu'ils observent de prčs. Les classes inférieures font leurs dévotions aux terribles dieux nordiques. Ils conservent leurs superstitions secrčtes et leurs pratiques sauvages.

Vous ne serez pas étonné de constater que vous pouvez acheter des armes et armures de bonne qualité, les forgerons nordiques étant reconnus dans leur art. Mais ne vous attendez pas à trouver des livres, les Nordiques étant ignares et illettrés. La guilde des guerriers et la guilde des mages sont pauvres et leurs rangs sont maigres. Personne ne veut vivre dans une ville froide et grise ! Mais la guilde des mages présente au moins l'avantage d'ętre bien chauffée (je me demande bien quel engin infernal est utilisé pour produire et conserver la chaleur).

Que les Neuf vous bénissent et vous gardent !

Guide de Bruma

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E61D
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E61D
Editor ID	BCSLL_OB_Common_GuideBruma
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuideBruma
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.