Réparation d'armures légères

Réparation d'armure légère

Guide de remise en état des armures légères

Il y a deux types d'armures légères, celles qui sont métalliques et celles qui ne le sont pas. Les mailles, l'elfique, le mithril et le verre sont des armures légères métalliques. Vous serez peut-être surpris de savoir que le verre est considéré comme un métal, mais les apparences sont trompeuses. Ce que nous appelons du verre ne ressemble nullement aux vitres qui garnissent les fenêtres. Ce matériau verdâtre est bien plus solide et possède un point de fusion bien plus élevé.

La fourrure et le cuir sont des armures non métalliques. Pour ce genre d'armures, il est plus utile d'avoir un nécessaire de couture qu'un marteau. Une alène pointue est indispensable pour raccommoder le matériau épais. Il faut souvent mettre des pièces sur les trous avec du matériau de rechange. La règle d'or est que le jour où il faudra réparer une pièce, l'armure est bonne à jeter.

Les armures métalliques ont parfois besoin d'une pièce et on peut habituellement les réparer en martelant les morceaux déchirés. Les armures elfiques et en mithril se réparent mieux en les chauffant et celles en maille sont suffisamment malléables pour être travaillées à froid.

Les plus difficiles sont les armures en verre. Les coups de marteau donnés à contre fil risquent de briser l'armure. Chaque fois qu'il est possible, alignez les coups de marteau avec le fil. Dans certains cas extrêmes, mettez l'armure dans un bain d'huile. Placez l'enclume de façon à ce que la pièce endommagée soit sur l'enclume mais sous l'huile. Les vibrations des coups de marteau seront absorbées par l'huile et risquent moins de briser l'armure.

Réparation d'armures légères

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E63F
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E63F
Editor ID	BCSLL_OB_Rare_LightArmorRepair
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_LightArmorRepair
Value (gold)	20
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	147
Leveled lists	8
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.