Vampires de la baie d'Iliaque - Vol. I

Vampires de la baie d'Illiaque

Chapitre I

Anonyme.

Il existe plus d'une centaine d'espčces différentes de vampires en Tamriel. La baie d'Illiaque comporte à elle seule neuf variations possédant chacune des pouvoirs et des capacités uniques. Je possčde cette information non seulement parce que j'ai passé les dix derničres années de ma vie à faire des recherches sur les vampires, mais parce que pendant les sept années qui ont précédé, j'étais l'une de ces créatures.

Le vampirisme est une maladie, comme la pourriture de cerveau ou le choléra, mais bien plus insidieuse. On peut devenir vampire à cause de certains objets magiques ou par la malédiction d'un puissant magicien, mais la source la plus commune est la morsure ou la griffure d'un autre vampire. Il n'existe aucun symptôme découlant de la contamination du vampirisme sauf un : si la victime dort aprčs l'attaque, mais avant de devenir vampire, son sommeil sera empli de cauchemars.

Durant cette période de deux à quatre jours, quand la maladie s'étend, mais que la victime est toujours mortelle, pratiquement n'importe quel guérisseur de temple peut contrer la malédiction. Il n'y aura aucune autre mise en garde.

Je ne me rappelle pas etre mort. J'étais éclaireur pour un ordre de chevaliers que je ne nommerai pas. La fille d'un noble avait été enlevée par un mystérieux individu, et mon capitaine avait réussi à localiser son repaire. Je me suis profondément enfoncé dans les chambres humides du souterrain, jusqu'à ce que je trouve la fille, ou ce qu'il en restait : un cadavre couleur de neige, vidé de chaque goutte de son sang. J'ai su à ce moment ce qu'était le mystérieux individu, mais il m'a trouvé avant que je n'atteigne la sortie. Il parvint à prendre un bon bout de mon bras

avant que je n'arrive à le semer. Je pensais ętre chanceux de m'en ętre sorti vivant. Quelle chance, vraiment.

Le voyage pour rejoindre l'ordre des chevaliers durait cinq jours. Je décidai donc de me reposer de bonne heure afin d'améliorer l'état de mon bras, au cas oů je rencontrerais d'autres difficultés. Je ne me souviens pas des ręves que j'ai faits cette nuit-là ; seulement que je faisais quelque chose d'horrible et que je ne pouvais m'arręter. Je me suis réveillé en criant. La nuit suivante, dans une auberge plus proche de ma destination, mon sommeil fut profond et sans ręves. La troisičme nuit, je mourus.

Bien sûr, je ne savais pas que j'étais mort. Je m'étais endormi dans un lit douillet, rempli de plumes, pour m'éveiller sur une plaque mortuaire froide et humide. Étourdi, j'ai ouvert la porte du mausolée dans lequel j'étais, qui devait ętre verrouillée, il me semble. J'étais dans un cimetičre tout prčs d'une ville que je connaissais, je me dirigeai donc vers celle-ci. Il était tard, alors il n'y avait que trčs peu d'âmes dans les rues. Je m'arrętai pour lire un message public et remarquai la date. Elle était postérieure de deux semaines à ce que j'avais présumé.

Alors que j'y réfléchissais, j'aperçus une fille, hôtesse dans mon auberge favorite de cette ville, qui marchait vers moi. Je l'appelai. Elle m'ignora. Je l'appelai par son nom, et elle se tourna vers moi, souriante, mais arborant une expression qui me dit qu'elle ne me connaissait pas. J'avais visité cette auberge en me rendant vers le repaire du mystérieux individu, mais elle ne me reconnaissait pas !

Je lui dis mon nom. Elle répondit avec colčre que c'était une bien mauvaise blague, que je ne ressemblais aucunement au brave chevalier qui visita cette ville, et que si je ne le savais pas, il était mort.

Mes émotions étaient comme un écheveau emmęlé. Je pouvais voir qu'elle ne plaisantait pas, que je ne me ressemblais vraiment pas. Je fus touché par la tristesse qu'elle éprouvait envers mon décčs, et horrifié par l'idée naissante de ce que j'étais devenu. Soudainement, un instinct puissant écrasa toutes mes pensées : la soif. Sans męme y penser, je la saisis et lui tranchai la gorge. Je la vidai de son sang jusqu'à ce qu'elle ressemble au cadavre dans le repaire du mystérieux individu.

Le reste de mon histoire est raconté dans Vampires de la baie d'Iliaque, chapitre II.".

Vampires de la baie d'Iliaque - Vol. I

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E672
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E672
Editor ID	BCSLL_DA_Rare_VampiresIliacBay01
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_VampiresIliacBay01
Value (gold)	26
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	147
Leveled lists	8
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.