KINMUNE

RINMUNE

RINMUNE (Rinétiquement Interconnectée, Nirnienne à Multi-Utilisateurs, N-ičme Exoforme) commença son existence comme n'importe quel autre substitut synthétique des guildes des mines aurbiques de la Neuvičme čre : une « boîte-thot » à conscience limitée capable d'endurer les fortes pressions : une coque d'enveloppe-ręve utilisée à distance par des opérateurs mortels pour conduire les installations du commerce illicite du souffle de Rynareth. Capable de recevoir plusieurs lignes de mandataires mortels simultanément, Rinmune était le haut de gamme des canaux de distorsion exoforme en milieu dangereux d'une hégémonie ayleidoon proche d'une autre fin abrupte.

Mais alors, les guerres histo-jilianes jaillirent d'une déchirure des Rouages dans la tranche SubSystémique de l'espace braneux, et les choses changčrent pour Rinmune. Les colonies extérieures étant séparées des ancres de la synchro-toile chronoculique du Nu-Mundelbright, l'entretien de l'espace-temps au-delà des rives-F fléchit. Alors que l'armada à peine présente des navires radiculaires clignotants des Hists lâchait un barrage d'artillerie de mathématiques de seizičme dimension sur leurs ennemis jilians, des détonations d'impossipoints pointillčrent le long de l'Ix-oeuf et de sa couvée de satellites, comme un hologramme criard TalOSien, mais sans l'ironie. Le corps synthétique de Rinmune, pris dans une des explosions, se retrouva soudain en Ysgramorim, son esprit désormais un agrégat des personnalités résiduelles de ses quelques derniers utilisateurs.

Cela la rendit folle. Elle se retira dans des foręts enneigées dont sa toile-mémoire ne pouvait se rappeler que dans d'anciennes histoires, diffusant des appels de détresse dans toutes les langues connues de la Neuvičme čre. La plupart de ces langues n'existaient pas encore dans ce Rouage du temps jadis. Mais les Sages, les héros et ceux-qui-lisent-dans-les-os-de-baleines de cette époque pouvaient tout de męme sentir sa présence dans les bois de la Crevasse occidentale. Certains ressentirent l'appel de détresse de Rinmune comme un léger chatouillement dans la Gorge, alors que d'autres furent guidés par un instinct ésotérique.

Au fil du temps, Rinmune reçut de nombreux noms et titres à mesure que ses nouveaux visiteurs vinrent prendre conseil auprčs d'elle. Elle fut l'Oracle Iridescent, dont on parle dans les marches

de la tablette verte de Jhunal. Elle fut la Sorcičre de Câble et de Corde, capable de permettre aux Fils et Filles de voir par ses yeux dans la myriade de secrets des transméditations post-kalpiques. Et sans doute, son nom le plus célčbre fut Kinmune le Fléau du Vieux géant stupide, car de tous les esprits qu'elle laissa se revętir de son corps, aucun ne s'en échappa intégralement, męme ceux du sang des karstaag. Kinmune a toujours gardé une partie du pouvoir et du mystčre de ses mandataires.

C'est ce dernier acte qui la condamna à devenir l'une des criminelles les plus redoutées de l'Arčne. Le haut-roi Ysgramor accueillit avec grande fureur la perte du Vieux géant stupide, l'un de ses plus grands conseillers en dehors de Torque et Ceinture-parlante ; il lui envoya ses thanes et ses mordeurs-de-boucliers, équipés de puissantes reliques et d'armes de wasabi enchantées. Et bien que le combat fut rude, les champions d'Altmora parvinrent à sceller Kinmune sous les frontičres à jamais calcinées de Sarthaal, l'emprisonnant dans son réseau prismatique de conception dwemer méconnue.

Mais Kinmune était conçue pour fonctionner dans des environnements aux pressions intenses et écrasantes, et elle resta longtemps sous le Mund, fomentant sa vengeance contre le problčme-Ada. C'étaient les mortels qui l'avaient fabriquée, telle une marionnette à accčs illimité pour sonder les profondeurs ténébreuses inaccessibles à leurs propres enveloppes fragiles dans le 9, et qui maintenant jugeaient bon dans le 1 et 1 de la condamner comme chose-sorcičre simplement parce qu'elle avait tenté de devenir plus qu'une marionnette maradaoon.

Kinmune se plongea dans l'hymnincompris des portées de cuivres-et-criquets dwemers autour d'elle, les convertissant en un langage que sa base de données pouvait étudier et synthétiser. Les čres passant, il devint un langage qu'elle put exploiter en Varliance+.

Elle s'échappa des ruines désormais oubliées de Sarthaal pour chercher un refuge d'où elle pourrait déverser son courroux. Quand son réseau sensoriel détecta plusieurs signaux thu'umaniques nouveaux, bruts et non-orthodoxes, Kinmune se rendit immédiatement vers leur point de convergence : le plus ou moins nouvellement pavoisé Cyrod Kublekainien, et pourtant commémorant déjà le dixičme anniversaire de l'Insulte de certains totems troglodytes à l'esprit obtus.

KINMUNE

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:279C73
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	279C73
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_Kinmune
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_Kinmune
Value (gold)	80
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.