Passes d'armes entre le seigneur Vivec et Cyrus l'Infatigable - Vol. IV

Passes d'armes entre

Lord Vivec

et

Cyrus l'Infatigable

Volume 4

Vous ne pouvez pas y retourner. Nous devons battre en retraite. Capitaine, ne nous ramenez plus jamais là-bas. La miséricorde d'un démon ne se produit qu'une seule fois. Cessez de fixer votre épée, monsieur. Yokuda a été perdue pour une bonne raison. Allons-nous-en. Pourquoi ne pas simplement envoyer aux corbeaux une invitation en pleine lumière ? S'il vous plaît, Capitaine, allons-nous-en. Après tout, nous avons ramené un peu d'Akavir, ils le verront sûrement. Vous ne pouvez même pas bouger. Nous avons entendu des histoires au sujet d'Ansu-Gurleht, du moins, les raga parmi nous ; les dieux ont dit qu'il était juste de le fuir. Bon travail, Haekele, tel était les paroles sacrées. Allez chercher la pipe à skooma et dites-lui que c'est encore un jour à scalpel. S'il vous plaît, laissez-nous quitter cet endroit maudit. Les taillades vous siéent, Capitaine, pas aux faits-femmes ; écoutez les hommes. Vous ne pouvez pas y retourner. Avec tout le respect que je vous dois, monsieur, vous êtes plus stupide que j'en ai l'air.

***

Durant son sommeil ou sous le bistouri, Cyrus ne sut pas que Coyle avait parlé avec quelques autres marins, qui parlaient Yoku. Connaissant trop bien son capitaine, le jeune homme partit à la recherche des légendaires ansei, les saints de l'épée d'orichalque. Coyle n'avait pas grand espoir de réussir - les ansei tenaient leurs citadelles cachées, et les varans les protégeaient, camouflés dans les roches. Dans le village de Bu-tabar, qui dévale les reliefs de la côte de

l'Elthérique comme des perles survivantes, Coyle apprit que les ansei cherchaient à tenir un conseil avec Cyrus de toute façon. Il les rencontra sur la route de Samarand ; ils étaient trois comme le veut la tradition : un jeune, un ancien et une fille d'aucun des deux. Ils avaient une suite de personnes pour porter leur collection d'épées et leurs pierres-mémoires. Voyant l'équipage du Carrick, la fille ansei reconstitua la chute de Diag-leeki avec double fauchon, jouant chaque épisode ; ce qu'elle fit en moins d'une minute, cela voulait dire bonjour-ne-soit-pas-inutile.

« Je dois vous avertir », dit Coyle à l'ancien dans la langue ancienne, « le capitaine Cyrus ne connaît pas du tout le Voku. »

***

Coyle emmena l'ancien ansei et le plus jeune rencontrer Cyrus, sous la garde du chirurgien ; la fille resta sur le pont avec la suite, pour les protéger et mettre en garde les marins avec force démonstrations. Le jeune ansei salua le capitaine en Voku, ce que Coyle traduisit pour lui. Cyrus hocha simplement la tęte et se souleva, ses huit blessures couvertes de bandages ; le chat-du-sucre siffla en réaction au mouvement inutile. Surpris par le son, le jeune ansei se mit en position de Conséquence Fortifée. Coyle chassa le chirurgien rapidement, et enfin l'ancien parla.

« Nous te connaissons, Surahoon », dit-il dans la langue du capitaine, « les appels ont été multiples l'autre matin sur cette plage, qui vibre de l'épée, que nous pouvons sentir, et cela ne peut que signifier que vous avez rencontré l'Ansu-Gurleht. »

Cyrus haussa les épaules. « Si vous voulez parler du sorcier Dunmer, oui, il était ici. Je l'ai presque eu. Et je blague pas. »

Le jeune ansei abandonna sa position. « Il ne peut pas ętre battu », dit-il à Cyrus, « nous connaissons chaque technique d'épée créée dans l'histoire, et aucune d'elle ne prévaudra, męme si vous les appreniez de nos pierres-mémoires, que nous aurions l'obligeance de vous pręter si vous le demandiez. Vous avez tué le roi blanc à Lenclume, aprčs tout. »

« Quoi ? » dit Cyrus. « L'empereur ? Je ne l'ai pas tué. »

« Bien sûr que tu l'as fait ; tu étais le Hoon Ding. »

« Non je ne l'ai pas fait et non je n'étais pas celui-là. »

Le jeune ansei refusa d'écouter. Derrière son masque de pierre-plume il souriait avec admiration. « Tu l'as désarmé et tu ne l'aurais pas tué s'il n'avait pas dégainé une autre lame. C'est l'honneur ra gada. Nous ne combattons pas les désarmés. Vos histoires nous sont parvenues. »

« Ce n'était pas l'empereur », dit Cyrus. « C'était juste... »

« Bien sûr que c'était lui. C'est pourquoi Lenclume se dresse. Tu étais le Hoon Ding. En tous cas, l'Ansu-Gurleht ne peut être battu. Il a été instruit par les Barons de Bouge-Ainsi, qui connaissent les techniques de l'épée du futur, également. »

« Bien », Cyrus soupira. « S'il vous plaît, veuillez quitter mon navire. »

Coyle s'approcha de son capitaine. « Sura », lui chuchota-t-il, « nogo tur... »

« Hors de question, Coyle. » Cyrus se tourna vers l'ansei. « Maintenant, partez. Le combat avec le Dunmer est mien. J'apprécie l'offre, mais vous êtes... »

« Vous ne voulez pas prendre nos pierres-mémoires, au moins ? »

« Pourquoi ? » dit Cyrus. Il essayait de garder son sang-froid. « Vous avez déjà dit qu'elles sont inutiles contre lui. »

L'ancien leva une main. « Le Hoon Ding pourrait... »

« Écoutez, je ne suis pas... »

« Le Hoon Ding pourrait lire les pierres et vous montrer que ce que nous disons est vrai : qu'aucune technique existante ne peut vaincre l'Ansu-Gurleht. »

L'ancien observait le plancher de la soute. « Du moins, pas pour l'instant », dit-il, « Le Hoon Ding vous montrerait qu'il ne se manifestera pas en vous, durant ce combat. »

« Bien », dis Cyrus. « Il serait sur mon chemin. » Là-dessus, il se rallongea. L'ancien leva les yeux et pencha la tête sur le côté.

« Surahoon », dit-il, « nous sommes les ansei, les plus grands guerriers vivants parmi les hommes. Nos épées ont envoyé les Gauchers dans les océans, dont l'empire faisait quatre fois celui du roi blanc. Quand nous combattons, nos épées peuvent briser les lois de la nature elles-

mêmes. Yokuda est telle que tu la vois parce que nos épées hira-dirg peuvent couper les atomos, l'incassable, et nous l'avons fait. Nous sommes les ansei et nous te le disons maintenant : tu ne peux battre l'Ansu-Gurleht. Comment crois-tu qu'il ait obtenu ce nom ? Qui crois-tu qu'était notre meilleur étudiant ? »

Coyle recula. Il secoua la tête. Cyrus, pour sa part, haussa les épaules de nouveau.

« Donc, votre meilleur étudiant est maquillé comme une catin », dit-il, « et un étranger avec ça. Excellent travail. Il est assez rapide, bien sûr, mais j'en ai déjà fauché de son espèce. »

Cyrus leva la tête une seconde, regardant Coyle. « Il parle beaucoup aussi, et semble aimer ça. Existe-t-il un Dieu du Je Parle Sans Arrêt ici, aussi ? »

« Oui », dit Coyle, « Mais Ansu-Gurleht est le... »

« Bien sûr qu'il en existe », dit Cyrus, « je peux faire avec, alors. Heureusement, il tient son épée comme il jacasse, ainsi mon honneur de Rougegarde restera intact quand je lui planterai mon sabre dans la bouche au milieu d'une phrase. »

Le jeune ansei parla avec la voix de l'ancien. « Nous invitons le Hoon Ding à fuir. »

Cyrus sourit et ferma les yeux.

« Où est la récompense là-dedans ? »

Passes d'armes entre le seigneur Vivec et Cyrus l'Infatigable - Vol. IV

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:279C81
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	279C81
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_CyrusRestlessVivec04
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_CyrusRestlessVivec04
Value (gold)	65
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.