Mistrzostwo łowienia ryb, tom 4

Mistrzostwo łowienia ryb

Tom 4

autor:

Pływający-W-Głębokiej-Wodzie



Jeśli kiedykolwiek zaczniesz patrzeć w otchłań i zastanawiać się nad tym, co udało ci się osiągnąć w życiu, nie martw się. To nie będzie raczej otchłań śmierci, ale jedna z wielu jaskiń, kopalni czy innych mrocznych miejsc Skyrimu. Ten mrok, jeśli masz szczęście, okaże się pełen wody i ryb.

Uważaj jednak, bo choć może jesteś doświadczonym łowcą przygód, tylko prawdziwy mistrz łowienia powinien próbować zbadać te tajemnicze wody. Choć raczej nie zostaniesz zabity, jeśli niczego nie złapiesz, możesz umrzeć z zażenowania, a ten los jest znacznie, znacznie gorszy. Na szczęście w tym poradniku zawarte są wskazówki, dzięki którym być może nie usłyszysz drwiącego śmiechu ryb, odbijającego się echem po twojej czaszce.

Zanim jednak dojdziemy do zdobyczy, powinniśmy najpierw pomówić o miejscach, w których możesz łowić po ciemku.

Jaskinia Wylęgu, w górach zachodniego Morthalu, jest dobrze znana łowcom jako miejsce schronienia, w którym głodne ryby chętnie chwycą za twą przynętę. Możliwe będzie starcie z dzikimi zwierzętami, które czasem mieszkają w jej chłodnych głębinach, a więc obok wiernej wędki spakuj też coś ostrego.

Kopalnia Żarzący Okruch niedaleko sennej Rzecznej Puszczy jest ponoć zatopiona i może być ukrytą perełką dla wszystkich łowiących pod ziemią. Szkoda, że bandyci i zbiry często kręcą się przy jej wejściu. Na razie może warto zajrzeć gdzie indziej.

Naprawdę odważni powinni zerknąć na Mroźną Otchłań na południe od Smoczymostu - ponoć jest tam wiele głębin tętniących życiem. Uważaj, aby nie odejść zbyt daleko od wejścia, jaskinię zamieszkują śnieżne pająki.

A to jedynie kilka z wielu głębin, w których możesz znaleźć dobre miejsce do łowienia. Wędkarze z żyłką do odkrywania na pewno odnajdą jeszcze wiele miejsc do zarzucenia haczyka.

gubnik</p>

Występowanie - pod ziemią

Wielkość - duża

Rzadkość - powszechna

Według legend w żyłach zgubników płynie smocza krew. Ma to sens - gdybyśmy zarzucili wędkę i wyciągnęli smoka, niechybnie czekałaby nas zguba. Zgubniki są znane z tego, że lubią przerażać podziemnych wędrowców, rozpryskując wody jezior, które zamieszkują, gdy ktokolwiek przechodzi obok.

szklany sum

Występowanie - pod ziemią

Wielkość - duża

Rzadkość - powszechna

Szklany sum zwany jest też upiornym albo niewidzialnym. Nazwy te mogą przestraszyć zwykłego wędkarza, a więc ja nazywam go szklanym, aby uspokoić wasze skołatane nerwy.

Choć oprawianie szkła jest chyba straszniejsze niż upiornego suma. Pewnie jestem w tej teorii odosobniony.

Podobnie jak szkleniec, szklany sum zamieszkuje głębokie wody podziemne, gdzie słońce jest odległym wspomnieniem.



Trójnoga ryba-pająk

Występowanie - pod ziemią

Wielkość - duża

Rzadkość - niepospolita

Zdradzę wam pewien sekret. Mam fobię, dosyć zresztą popularną w Skyrim. Boję się... rzeczy na trzech nogach. Dlaczego mają trzy nogi zamiast czterech? To wygląda na zwiastun prawdziwego nieszczęścia. A co, myśleliście, że boję się pająków? Przecież tak łatwo je wytępić.

Wiem, że dobre rzeczy zwykle występują trójkami, ale trójnoga ryba-pająk jest wyjątkiem. To długie, przerażające stworzenie, mieszkające na dnie podziemnych jezior. Aby odnaleźć pożywienie, nie używa oczu, ale wyczuwa ruchy swojej ofiary przycupnąwszy na płetwach.

Ryba-wampir

Występowanie - pod ziemią

Wielkość - duża

Rzadkość - niepospolita

Jaskinie są ciemne, a ich cienisty splendor przyciąga stworzenia nocy. Ryba-wampir, zgodnie ze swą nazwą, pływa w mrocznych akwenach i odsłania ostre kły. Ciekawe, czy śpi też w malutkiej trumnie... Jeśli zdołasz ją złapać, daj mi znać.</p>

Zakończyliśmy naszą mroczną i zdradliwą wyprawę do łowisk podwodnych. Jeśli udało ci się wykazać determinacją i złapać wszystkie ryby opisane na tych stronach, jesteś prawdziwym mistrzem lub mistrzynią łowienia ryb. Doskonała robota!

Mistrzostwo łowienia ryb, tom 4

FormId	ccbgssse001-fish.esm:000ABA
Owning plugin	ccbgssse001-fish.esm
Local FormId	000ABA
Editor ID	ccBGSSSE001_FishGuide4
Inventory image	(none)
Menu art	ccBGSSSE001_HighPolyBook_FishingMastery
Value (gold)	8
Type	Book or tome
Weight	0
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.