Dziennik Seviura

30 Pełni Słońca, 4E 201

Aby opanować sztukę nekromancji, potrzeba stałych dostaw ciał, na których adept musi ćwiczyć.

Tutaj, na wybrzeżu, nic nie przeszkadza mi w przeprowadzaniu moich eksperymentów - może z wyjątkiem samotnego rybaka, który mimo wszystko udostępnił mi swoją szopę, w której odpoczywam. To niesamowite, ile zdziałać potrafi kilka eliksirów i soli ognia.

Wkrótce rozpocznę rytuał oczyszczenia, który przyciągnie do mnie kolejne fale spokojnych stworzeń do zabicia i przećwiczenia moich zdolności.

---

2 Ostatniego Siewu, 4E 201

Rytuał został zakończony. Kraby błotne wychodzą z morza chmarami, a każdy gotów jest oddać swe życie.

Już teraz czuję, że moje umiejętności w mrocznej magii są silniejsze. Uderzam nożem i patrzę, jak z ich oczu uchodzi życie. Podnoszę rękę i znów widzę iskrę. Znów zadaję cios. Pozostałe patrzą, a ich słabe umysły nie potrafią mi się przeciwstawić.

---

7 Ostatniego Siewu, 4E 201

Stało się dziś coś ciekawego. Nowa partia szponiastych stworzeń wyłoniła się z wody, ale jedno odłączyło się od stada i rzuciło na mnie, klekocąc i wierzgając. Może moje iluzje jakoś dziwnie na nie wpłynęły i zamiast spokoju wpadło w szał.

Na razie zdejmę czar i zajmę się stworzeniami, które znajdę blisko brzegu.

---

10 Ostatniego Siewu, 4E 201

Z morza wyszły kolejne wściekłe kraby, ledwo udało mi się z nimi rozprawić. Muszę uważać.

Czy to moja wina? Nie... rytuał iluzji zakończył się dawno temu. Obawiam się, że może moje działania rozpaliły w nich coś na stałe.

Nieważne. Jestem zbyt daleko, aby się teraz zatrzymać.

Dziennik Seviura

FormId	ccbgssse001-fish.esm:0F9B36
Owning plugin	ccbgssse001-fish.esm
Local FormId	0F9B36
Editor ID	ccBGSSSE001_CrabMQ2NecromancerJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.