Ostatnie życzenia Gadnora

Gadnor, mój zaufany przyjaciel i towarzysz, spoczął w grobie. Udało mi się wznieść dla niego kaplicę, aby go strzegła i dawała schronienie znużonym podróżnikom.

Gadnor nie posiadał za życia wielu bogactw, ale najbardziej cenił sobie młot bojowy wykonany z wyszczerbionego kryształu, który ponoć wygrał w rzucie monetą. Po wielu miesiącach badań uznał, że broń ta musiała być skarbem nie z tego świata. Na krótko przed śmiercią poprosił, aby młot został ukryty do czasu, gdy pojawi się „ten, kto przeszedł Drżące Wyspy" i go przejmie. Oczywiście wypełniam jego prośbę co do joty - młot został ukryty za pomocą potężnego czaru iluzji.

Aby zdjąć czar, należy najpierw zdobyć to, z czego ponoć wykuta została ta broń - „bursztyn" i „rudę szaleństwa". Materiały te, o ile rzeczywiście istnieją, byłyby same w sobie ogromnymi skarbami. Jeśli zaklęcie działa jak należy, jedynie umieszczenie tych materiałów w okolicach ciała Gadnora może zdjąć czar.

Jeśli Gadnor nie był szalony, być może pewnego dnia ta nieskazitelna broń znów trafi w ręce człeka prawego.

Ostatnie życzenia Gadnora

FormId	ccbgssse025-advdsgs.esm:000C4C
Owning plugin	ccbgssse025-advdsgs.esm
Local FormId	000C4C
Editor ID	ccBGSSSE025_NerveshatterFriendJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.