# Dziennik Thorona - tom 1

2 Pierwszego Siewu, 4E 200

Miałem wizję, ale nie zrodzoną we śnie czy zamroczeniu, a namacalną i postrzeganą wzrokiem. Znalazłem się w posiadaniu bryłki bursztynu w kształcie samego Szalonego Boga. Kiedy po raz pierwszy dotknąłem jej dłonią, znalazłem się w świecie Manii. Mój umysł został prawdziwie oczyszczony i przejrzałem na oczy.

Ale tak jak wszystkie wizje kiedyś się kończą, tak też i mój czas w błogości dobiegł końca. Jeden krok i znów znalazłem się w dziczy, daleko od mojej cudownej Manii. Zniknęły złote wzgórza, świecące łodygi i tajemnicze zapachy, a w ich miejsce pojawił się smród zwierząt i głupców nieporuszonych mrokiem.

Postanowiłem znów połączyć się z artefaktem i wrócić do wspaniałej krainy, którą mi pokazał.

---

4 Pierwszego Siewu, 4E 200

Zaraza!

Po dwóch dniach nieustannego skupienia udało mi się ponownie połączyć z Manią. Choć należałoby raczej powiedzieć, że to Mania połączyła się ze mną, w tym odosobnionym obozowisku w pobliżu Samotni. Przede mną zmaterializowała się potężna daedra - złote bóstwo w lśniącym pancerzu i o oczach płonących zaskoczeniem i gniewem. Ku mojemu przerażeniu, moje zwyczajowe metody okiełznania daedr zawiodły. Kiedy uniosła broń, by mnie zaatakować, uciekłem.

Jeśli w bursztynie została jeszcze moc, jest uśpiona. Muszę znaleźć więcej podobnych artefaktów i dzięki ich magii odtworzyć utracone połączenie z innym światem.

# Dziennik Thorona - tom 1

| | |
|---|---|
| **FormId** | ccbgssse025-advdsgs.esm:19D3C6 |
| **Owning plugin** | ccbgssse025-advdsgs.esm |
| **Local FormId** | 19D3C6 |
| **Editor ID** | ccBGSSSE025_ThoronJournal02 |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyJournal03 |
| **Value (gold)** | 0 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 1 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.