Dziennik Mirtila Angotha

Dziennik Mirtila Angotha

przetłumaczony z falmerskiego oryginału
przez
Calcelmo z Markartu

---

4. dzień Gwiazdy Wieczornej

Śniłem niegdyś o udziale w bitwach na wzór mego ojca. Zaczął uczyć mnie walki, gdy tylko byłem w stanie unieść miecz. Matka protestowała, mówiąc, że jestem za młody, ale on nie zwracał na to uwagi. Wciąż pamiętam euforię, jaką czułem, gdy pierwszy raz pokonałem ojca w sparingu, a także dumę, jaka malowała się wtedy na jego twarzy. Wiem, że gdyby to zależało od niego, pozwoliłby mi stanąć u swego boku podczas bitwy. Gdyby tak było, może walczyłby z większym powodzeniem. Teraz, gdy ojciec nie żyje, tak jak i wielu innych, Starzy twierdzą, że zostało nam zbyt mało wojowników, by walczyć dalej. Nie byłem jedynym Młodym, który zaprotestował, lecz nikt nas nie chciał słuchać. Postanowiono, że musimy uciekać, znaleźć pomoc i ochronę.

---

8. dzień Gwiazdy Wieczornej

Dotarły do nas wieści o śmierci Śnieżnego Księcia na polu bitwy. Gwałtowna chęć ukrycia się sprawiła, że wielu z nas poszło w rozsypkę, a ci, którzy nadal trzymali się razem, nie wiedzieli, dokąd pójść. Podczas długich godzin nocnych siedzimy skuleni obok siebie, obawiając się najgorszego, póki znów nie pojawi się światło błogosławionego słońca. Niech Auri-El strzeże naszych kroków.

---

13. dzień Gwiazdy Wieczornej

W nocy podsłuchałem Starych, jak szepczą sobie sekrety o podziemiach i Dwemerach,

którzy w nich żyją. Rozmyślałem o opowiadaniach, które usłyszałem o tych krasnoludach od ojca, były to pełne bohaterów historie o honorze i chwale. Starzy muszą znać te opowiadania, bo postanowiono, że o świcie zmienimy kierunek marszu. Drzemie we mnie nadzieja, że Dwemerowie pomogą nam pomścić naszych zmarłych i odzyskać naszą ziemię.

Dziennik Mirtila Angotha

FormId	dawnguard.esm:01A3E6
Owning plugin	dawnguard.esm
Local FormId	01A3E6
Editor ID	DLC1FVBook02English
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyDLC01FalmerBook
Value (gold)	20
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.