Dziennik Kraga

Wiedziałem, że wystarczy trochę pokopać, żeby trafić na jakieś świeże ruiny. W końcu Markart to miasto zbudowane na gruzach innego grodu. Dzięki dotychczasowym znaleziskom udało mi się ustalić nazwę tej starej metropolii: Nchuand-Zel. Poza tym nie wiem praktycznie nic, ale jutro dostaniemy eskortę, z którą zejdziemy głębiej w ruiny.

* * * * *

Minął dopiero dzień, a ja już tęsknię za pracą za biurkiem. Myślałem, że poszukiwanie skarbów będzie przygodą, a tymczasem jedyne, co robimy, to przeganiamy pająki i oglądamy gruz. Miejmy nadzieję, że wkrótce dotrzemy do centrum ruin i będziemy mogli zacząć katalogowanie naszych znalezisk.

* * * * *

Udało nam się znaleźć główną zbrojownię strzegącą głównego skarbca, przy którym zostawiliśmy Erja. Jeżeli ktoś jest w stanie otworzyć jego drzwi, to tylko on. Po paru godzinach znaleźliśmy miejsce dogodne do noclegu. Strażnicy mówią, że w razie czego łatwo będzie się tu bronić. Przygotowałem kilka run, tak na wszelki wypadek..

Dziennik Kraga

FormId	dragonborn.esm:01BEF1
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	01BEF1
Editor ID	dunNchuandZelKragBookDUPLICATE001
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.