# Rozkazy kultystów

Wejdźcie na pokład Dziewicy Północy zacumowanej w Kruczej Skale, a następnie popłyńcie nią do Wichrowego Tronu, by rozpocząć poszukiwania. Zgładźcie fałszywe Smocze Dziecię imieniem <Alias=Player> nim dotrze ono na Solstheim.

Uczyńcie to, a Miraak was wynagrodzi.

# Rozkazy kultystów

| | |
|---|---|
| **FormId** | dragonborn.esm:0331C2 |
| **Owning plugin** | dragonborn.esm |
| **Local FormId** | 0331C2 |
| **Editor ID** | DLC2CultistOrders |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyNote |
| **Value (gold)** | 0 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 0 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 1 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 1 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.