Zapiski Raletha Eldriego o Kagrumez

Jestem już bliski rozwikłania tajemnicy tych ruin! Odnalazłem dwemerskie teksty, w których Kagrumez figuruje jako miejsce, w którym śmiałkowie poddawani byli próbom. To prawdziwy przełom w moich badaniach.

Teraz rozumiem, czemu tej bramy nie da się ruszyć: nie ukończyłem odpowiedniej próby. Możliwe, że nikt nie zdołał jej otworzyć od czasów świetności Dwemerów! Ta jedna brama być może dzieli mnie od skarbów starożytności.

Wydaje mi się, że wzór wyryty na bramie jest kluczem do jej otwarcia. Przypomina trochę tę konsolę, którą widziałem na środku komnaty, ale cóż może oznaczać? Widzę dziewięć dziur, w które zapewne trzeba coś włożyć. Tylko co? Ach, gdyby tylko stać mnie było na sfinansowanie ekspedycji do innych dwemerskich ruin na Solstheim! Głowę dam, że tam znalazłbym wskazówki, jak otworzyć tę bramę, a tak nie mam nawet jak rozpocząć tych prób. Może to i lepiej, bo sam na pewno nie zdołałbym ich ukończyć.

Nie mogę się doczekać zastrzyku gotówki! Będę musiał zwerbować kogoś, kto gotów jest pracować za samą perspektywę zdobycia skarbu. Przecież na pewno kogoś jeszcze to miejsce zafascynuje równie mocno jak mnie.

-Raleth Eldri

Zapiski Raletha Eldriego o Kagrumez

FormId	dragonborn.esm:0374D6
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	0374D6
Editor ID	DLC2dunKagrumezRalethJournal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.