Różne rodzaje daedr

Różne rodzaje daedr

Autor:
Aranea Drethan,
Uzdrowicielka i Odszczepieniec



Nikłe są szanse, abyśmy mogli kiedykolwiek pojąć liczne organizacje daedr i ich związki z lordami i krainami. Rodzajów daedr, które pojawiają się w naszym świecie, a także rodzajów łączących ich związków jest wprost nieskończona liczba. W jednym miejscu o pewnym czasie są one postrzegane jako jedno, w innym jako dwie całkowicie odmienne rzeczy.

Jaka daedra służy danemu księciu? Jaka daedra wydaje rozkazy, a jaka służy i w jakiej hierarchii, w jakich okolicznościach? Jakie daedry wiodą samotne życie, a które w społeczności i jakie są tego przyczyny? Nie ma granic różnorodnego zachowania, jakie można obserwować. W różnych miejscach może ono wyglądać całkowicie odmiennie. Wszelkie zasady próbujące je opisać okazują się w końcu sprzeczne i stanowią wyjątki od innych reguł.

U kogo mamy zresztą szukać odpowiedzi na pytania o tych organizacjach i związkach? Od śmiertelników, którzy niewiele wiedzą o innych światach? Od bogów, którzy mówią zagadkami zawoalowanymi tajemnicami, którzy starają się nie dopuścić nas do wiedzy, aby utrzymać swoje panowanie? Od samych daedr, które nigdy nie były wzorami prawdomówności, a słyną raczej z tworzenia zamętu i wieloznacznych odpowiedzi?

A gdyby nawet mówiły prawdę, skąd mamy wiedzieć, że znają siebie nawzajem, albo że w ogóle istnieje jakaś prawda, albo że wszelkie związki pomiędzy daedrami są niestałe i zawsze mogą się zmieniać?

Niewiele można się dowiedzieć, a ponadto nie można polegać na tej wiedzy.

Skoro omówiłam już te sprawy, mogę się teraz zagłębić w to, co udało mi się

zaobserwować i usłyszeć o związkach sług Lorda Dagona, podczas mojej krótkiej służby u telvańskiego czarodzieja Divaytha Fyra. Odnalazłam go i zaproponowałam, że zaprowadzę pokój wśród ofiar spaczenia w jego sanktuarium po tym, jak spełnione zostały Proroctwa Wcielonych, Dagoth Ur został zniszczony, a Zaraza została na zawsze wygnana z Vvardenfell.

Divayth Fyr powiedział mi, że z wyboru wchodził w stosunki z jedynie dwoma daedrycznymi potęgami - Mehrunesem Dagonem i Azurą.

Azura, jak powiedział, zna i rozumie wszystkie rzeczy, ale nie chce o nich mówić lub przemawia zagadkami.

Mehrunes Dagon, z drugiej zaś strony, z czystej dumny, braku celu i subtelności intelektualnej nie znał i nie rozumiał niczego, ale mógł dowolnie i prawdomównie przemawiać.

Divayth Fyr powiedział, że najważniejsi słudzy Dagona, Dremora, przypominali go jeśli chodzi o dumę, jeden cel i brak subtelności; posiadali jednak unikalne cechy honoru i lojalności w obrębie swej kasty i relacji z Lordem Dagonem.

Divayth Fyr stwierdził także, że Dremora są podzieleni na wyraźnie zdefiniowane klany i kasty. Poszczególni Dremora mogli awansować i spadać w hierarchii, ale tylko na drodze złożonych przysiąg i zgodnie z wolą ich Lorda Dagona.

Dremora mówią o sobie „Kyn" („Lud") i stanowią kontrast w stosunku do innych daedr, które uważają za bezmyślne zwierzęta. Słowo „kynaz" oznacza przedstawiciela dremorskiej rasy („ten, który pochodzi z Ludu").

Ostatnią z kast kyn są słudzy, mieszanina Dremor należących do najniższych rang. Słudzy są bezwzględnie posłuszni względem swych przełożonych, ale dla ludzi i innych daedr cechują się srogim okrucieństwem.

Następni w kolejności są łotrowie, stworzenia o niestrudzonym zapale, nieskończonych pokładach energii. Są wykorzystywane podczas wojen frakcji daedr, jako berserkerzy i wojska uderzeniowe, niezdyscyplinowane i niepewne, ale chętne do walki.

Najwyższą pozycję wśród regularnych wojsk Dremor zajmują Kynvalowie, wojownicy-

rycerze, którzy dowiedli swej wartości w boju i pokazali, że dysponują cechami niezbędnymi u dowódców.

Powyżej żołnierskich rang Sług, Łotrów i Rynvali znajdują się kasty oficerskie.

Rynreeve są szeryfami i oficerami klanów, pełniącymi albo funkcje administracyjne, albo dowódcze w jednostkach bojowych.

Rynmarcher jest lordem i najwyższym dowódcą daedrycznej twierdzy, posterunku lub bramy. Ma zwykle pod sobą jednostkę i „lenno" - część terytorium, za którą odpowiada.

Nad Rynmarcherem znajduje się Markynaz lub „wielki książę", lord nad lordami, członek Markynu, Rady Lordów Mehrunesa Dagona.

Najwyższą rangą u Dremor jest Valkynaz lub inaczej „książę". Ten wojowniczy książę należy do Valkyn, osobistej straży Mehrunesa Dagona. Rzadko spotyka się ich na Tamriel. Najczęściej przebywają u boku Mehrunesa Dagona lub służą jako dowódcy w misjach o szczególnym znaczeniu dla ich Lorda.

Co do innych odmian daedr, jakie napotkałam podczas służby u Divayth Fyra - Ogrimów, Złotych Bóstw, Skrzydlatych Mroków, Diablików i Postrachu Klanów - wiele można by opowiadać, ale tak naprawdę niewiele z tego miałoby jakąś wartość.

Zauważyłam jednak, że gdy Divayth Fyr szukał daedry o charakterze podobnym do Dremory, ale o większej mocy, większym pragnieniu niezależności i inicjatywie, wzywał Xivilai, które temperamentem i osobowością przypominają Dremory, ale nienawidzą służyć i gdy nie są traktowane z należytym szacunkiem, nie są lojalne i chętnie zdradzają.

Dzikie, przypominające zwierzęta Daedry, takie jak Postrachy Klanów czy Daedroth występują na służbie wielu różnych daedrycznych mocy i mogą reprezentować zwykłe stworzenia, coś jak bestie w zastępach Otchłani. Inne z dzikich, na pół inteligentnych stworzeń, takich jak Diabliki i Pajęcze daedry występują także w krainach poszczególnych Lordów.

Jeśli chodzi o Atronachy Żywiołów, sprawa nie jest już tak pewna. Atronachy Ognia i

Mrozu, na przykład sprawiają wrażenie bardzo inteligentnych, ale nie wszystkie tworzą struktury społeczne, albo dysponują mową. Divayth Fyr wolał ich nie przywoływać, nie miał doświadczenia w kontaktach z nimi i nie wykazywał żadnego zainteresowania odnośnie spekulacji na temat ich natury. Co za tym idzie podczas mego pobytu w Tel Fyr niewiele się o nich nauczyłam.

Różne rodzaje daedr

FormId	skyrim.esm:01ACFC
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01ACFC
Editor ID	Book3ValuableVarietiesofDaedra
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06a
Value (gold)	11
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	295
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.