Przygotowanie do Łowów

Przygotowanie do Łowów

Tekst zawarty w tej książce wygląda na pośpiesznie dokonany zapis, być może pod dyktando, albo przepisany z dłuższej pracy.

iech nikt nie twierdzi, że Łowy nie zostały ogłoszone, obrzędy nie odprawione, a Pradawne Urzędy nie uhonorowane.

Obrzęd Niewinnej Ofiary, znany także jako Dziki Łów, to pradawny zwyczaj przyciągający magiczne energie ze strumienia magii, jaki płynie w tej krainie. Dawno już zapomniano kto i kiedy stworzył te obrzędy. Jeśli jednak zostaną starannie przeprowadzone, Łowczy uzyska wielki prestiż i moc.

Podczas obrzędu wszechpotężny Łowczy, wraz ze swymi Potężniejszymi i Słabszymi Psami rusza za skazaną na zagładę Niewinną Ofiarą, zwaną zwyczajowo Zającem, nazwanym tak za śmiertelnym stworzeniem, na jakie polują ludzie. W mgnieniu oka Łowczy zostaje przemieniony przez niezwykłe podniecenie i chwałę swej potęgi i władzy nad bezbronną ofiarą, jednocześnie wzruszony przez tragedię, szlachetność i świadomość nieuchronności położenia Niewinnej Ofiary. Najwyższa forma estetycznej realizacji rytuału, ekstaza zabójstwa jest zrównoważona przez identyfikację Łowczego ze smutkiem i rozpaczą Niewinnej Ofiary. Kiedy ciało niewinnego Zająca zostaje rozszarpane, Łowczy doznaje refleksji nad tragicznym brakiem równowagi mocy i okrutną niesprawiedliwością świata.

Gdy rozpoczynają się Łowy, Słabsze Psy gromadzą się przed zielonymi odbiciami Kaplicy Niewinnej Ofiary. W środku Łowczy, Silniejsze Psy i Mistrz Łowów przeprowadzają rytuały oczyszczenia Łowczego, samego polowania i Niewinnej Ofiary. Następnie z kaplicy wyłania się Łowczy, pokazuje Włócznię Gorzkiej Litości i recytuje obrzędy Łowów. Opisują one prawa i warunki czterech etapów Łowów: Przeczesywania, Pościgu, Wezwania i Świadectwo Śmierci.

Etap pierwszy - Przeczesywanie, podczas którego słabsze Psy przeczesują ziemią, aby wypłoszyć Zająca.

Etap drugi - Pościg, podczas którego Silniejsze Psy gnają przed sobą Zająca.

Etap trzeci - Wezwanie, podczas którego Silniejsze Psy zamykają Zająca w pułapce i wzywają Łowczego, aby go zabił.

Etap czwarty - Świadectwo Śmierci, podczas którego Łowczy zabija Zająca rytualną Włócznią Gorzkiej Litości i uderzając w miejski dzwon wzywa Mistrza Łowów, aby ten ocenił śmierć. Mistrz Łowów wręcza następnie Nagrodę Dzielnemu Łowczemu, który zabił ofiarę Włócznią Gorzkiej Litości. Mistrz Łowów wzywa także Dzielnego Łowczego, aby wypowiedział imię Zająca do następnych Łowów (choć Dzielny Łowczy wcale nie musi w nich uczestniczyć).

Obrzędy Łowów, których strzec przysięgają Łowczy, Mistrz i Psy opisują szczegółowo wszystkie praktyki i działania, które są także znane jako Prawo. Definiują one dokładnie ile może uczestniczyć w Łowach psów danego rodzaju, jak można władać Włócznią Gorzkiej Litości i tak dalej. Dodatkowo prawo stanowi, że Zając musi mieć szansę na ucieczkę z Łowów, nieważne jak nikłą. W praktyce warunek ten jest definiowany poprzez dostępność sześciu kluczy, które zebrane razem w Świątyni daedrycznych obrzędów pozwolą Zającowi teleportować się poza obszar Łowów, a tym samym uniknąć Łowczego i jego włóczni. Oczywiście to niewyobrażalne, aby Zając mógł odkryć klucze i uciec, ale formy muszą zostać zachowane.

Majstrowanie przy kluczach, albo pozbawienie Zająca rzeczywistej szansy na ich znalezienie i wykorzystanie jest powodem do wstydu i niewybaczalną zdradą Praw Łowów. Rytuał Łowów zapewnia Łowczemu ochronę przed wszelkimi formami ataku, wliczając w to bronie śmiertelników i nieśmiertelnych, a także wszelkiego rodzaju magię. Łowczy zostaje jednak pouczony, że rytuał nie chroni go przed potężnymi energiami magicznymi jego własnej Włóczni, a także o tym, że niebezpiecznie jest władać włócznią w bliskim starciu, ciemnościach i innych groźnych okolicznościach, bo jeden dotyk Włóczni Gorzkiej Litości oznacza natychmiastową śmierć zarówno dla niewinnego Zająca, jak Łowczego.

Prawo do przeprowadzenia Dzikiego Łowu to wspaniały i śmiertelnie groźny przywilej, bo wszyscy poza najwyższymi lordami daedr są wrażliwi na potężną magię Włóczni Gorzkiej Litości. Włócznia jest straszliwą bronią i zabronione jest wynoszenie jej poza obszar Rytualnych Łowów.

Przygotowanie do Łowów

FormId	skyrim.esm:01AD12
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AD12
Editor ID	Book4RarePostingoftheHunt
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook01
Value (gold)	25
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	205
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.