Prawdziwa natura orków

Prawdziwa natura orków

asa orków narodziła się w późnym okresie Ery Świtu. Historia błędnie określa ich mianem bestii i łączy z przeróżnymi rasami goblinów - orkowie w rzeczywistości są dziećmi Trinimaca, najpotężniejszego z altmerowych duchów przodków. Gdy Trinimac został zjedzony i przetrawiony przez Księcia daedr Boethiah, orkowie ulegli transformacji. Pradawną nazwą, z której wywodzi się dzisiejsze słowo „orkowie" jest „Orsimer", czyli „Rasa Wyrzutków". Ci wyrzutkowie za przywódcę po potwornej śmierci Trinimaca wybrali sobie istotę powstałą z jego resztek, Maulocha.

Kim jest Mauloch?

Szerzej istota ta znana jest niewątpliwie jako książę daedr Malacath, „patron odrzuconych i niechcianych, przysiąg i krwawych klątw". Zasadniczo nie jest on daedrycznym księciem, nie uznają go również za takiego inne daedry, przyjęło się go jednak tak określać ze względu na sprawy, jakimi się zajmuje. W dawnych czasach Malacath był Trinimakiem, bohaterem panteonu elfów wysokiego rodu, który chronił ich przed wrogami tak wewnętrznymi jak i zewnętrznymi, a gdzieniegdzie był popularniejszym nawet od samego Auri-Ela. Wraz ze swoimi wyznawcami próbował powstrzymać dysydencki ruch pod przywództwem proroka Velotha, jednak został pożarty przez Boethiah, a jego ciało i dusza uległy potwornym przemianom w trzewiach Księżniczki Intryg. Podobnym zmianom na gorsze ulegli jego wyznawcy, którzy znienawidzeni przez wszystkich (a zwłaszcza mściwego Auri-Ela) musieli uciekać na północne pustkowia w okolice Saarthal, walcząc o swoje miejsce w tym świecie z Nordami i Chimerami - bez większych sukcesów. W Skyrim Malacath znany jest jako Orkey, Stary Karzeł, a do legendy przeszły jego walki z Vsmirem.

Prawdziwa natura orków

FormId	skyrim.esm:01AD16
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AD16
Editor ID	Book4RareTrueNatureofOrcs
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook07
Value (gold)	20
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	211
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.