Rzeczywistość oraz inne kłamstwa

Rzeczywistość oraz
inne kłamstwa



omylenie zaklęć Iluzji i Przemiany nie jest trudne. Obie szkoły magii próbują stworzyć coś, co nie istnieje. O różnicy stanowią prawa natury. Iluzja nie jest nimi ograniczona; Przemiana owszem. Mogłoby to oznaczać, że jest z nich dwojga słabsza, lecz jest to nieprawda. Przemiana tworzy rzeczywistość dostrzegalną dla każdego. Iluzja jest prawdziwa jedynie w umyśle maga i celu zaklęcia.

Aby opanować Przemianę, zrozum wpierw, że rzeczywistość to kłamstwo. Rzeczywistość nie istnieje. Rzeczywistość to wrażenie, które wyższe od nas siły wywierają na nas dla własnej rozrywki. Niektórzy mówią, że owe siły to bogowie; inni, że coś jeszcze większego. Dla maga nie ma to szczególnego znaczenia. Najważniejsze jest dla niego, by sformułować apel do nich w sposób, któremu nie mogą odmówić. Musi być nalegający, lecz nie obraźliwy.

Rzucanie zaklęć Przemiany to przekonywanie siły wyższej, że łatwiej będzie dla niej zmienić rzeczywistość wedle prośby, niż zostawić ją w spokoju. Nie zakładaj, że siła ta jest świadoma. O ile możemy się domyślać, jest ona jak wicher czy woda. Uporczywa, lecz pozbawiona własnej myśli. I podobnie, jak w wypadku kierowania ruchem wody czy wiatru, fortele działają lepiej, niż bezpośredni opór. Wyraź czar jako subtelną zmianę; wówczas bardziej prawdopodobne jest, że poskutkuje.

Rzeczywistość oraz inne kłamstwa

FormId	skyrim.esm:01AFCC
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AFCC
Editor ID	SkillAlteration4
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyAlterationBook
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Przemiana
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWizardSpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.