Właściwe projektowanie zamków

Właściwe projektowanie i konstrukcja zamków

pióra

Nieznany

Spotkałem wielu złodziei, którzy interesują się wyłącznie tym, jak otworzyć dany zamek i ograbić chronione nim pomieszczenie lub skrzynię. Podjąłem się opracowania systemu zamków, które będą w stanie zatrzymać takich złoczyńców.

Niezwykle istotne są materiały używane do zbudowania zamka. Miedź lub mosiądz złamie się pod solidnym kopniakiem, zatem zamki z tych materiałów są bezużyteczne. Polecam raczej stal, niż żelazo. Trwalsze materiały są zwykle bardzo drogie i wymagają wykonania specjalnych drzwi z tego samego metalu. Pewnego razu natknąłem się na połamane resztki drewnianej skrzyni, której krasnoludzki zamek był wciąż nienaruszony i zamknięty.

Gdy te problemy zostaną rozwiązane, należy szczególnie uważać na ustawienie zapadek. Ułożenie ich pod kątem siedmiu stopni względem dziurki od klucza sprawi, że klucz będzie działał gładko, a złodziej pragnący otworzyć zamek zwykłym wytrychem będzie miał sporo problemów.

Podobnie sprawa się ma ze sprężynami od zapadek: należy zadbać, by każdą z nich wykonał inny kowal. Każdy z nich wykona bowiem sprężynę o nieco innym napięciu, niż jego koledzy, co, ponownie, będzie przeszkodą dla złodzieja.

Właściwe projektowanie zamków

FormId	skyrim.esm:01B01B
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01B01B
Editor ID	SkillLockpicking3
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge01
Value (gold)	75
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Otwieranie zamków
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftThiefSpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.