Aedry i daedry

Aedry i Daedry

soby niewtajemniczone często mylą pojęcia tak różne jak bóg, demon, aedra czy daedra, używając ich wymiennie.

„Aedra" i „daedra" nie są terminami zależnymi od okoliczności - pochodzą z języka elfów i są wyjątkowo precyzyjne, na przykład Azura jest daedrą zarówno w kulturze Skyrim, jak i Morrowind. Przy tłumaczeniu języka elfiego na ludzki najbliższym odpowiednikiem „aedry" wydaje się być słowo „przodek", zaś „daedry" - „nie nasz przodek". To rozróżnienie miało i nadal ma szczególne znaczenie, zwłaszcza dla Dunmerów, których zasadnicze rozdwojenie ideologiczne znalazło odzwierciedlenie w mitycznej genealogii.

Aedry wiąże się ze stałością, daedry reprezentują zmianę.

Aedry wzięły udział w tworzeniu świata i są przywiązane do Ziemskich Kości. Daedry nie mają mocy tworzenia, mogą natomiast zmieniać to, co już istnieje.

Zgodnie z boską umową aedry są śmiertelne, to znaczy można je zabić - tak, jak to miało miejsce z Lorkhanem i księżycami.

Z kolei daedry - do których zasady umowy nie mają zastosowania - mogą zostać tylko tymczasowo wygnane.

Aedry i daedry

FormId	skyrim.esm:01B22C
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01B22C
Editor ID	Book2ReligiousAedraandDaedra
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge01
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1265
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.