Noc Lez

Noc Lez
Dranor Seleth

Historycznie Saarthal jest bardzo ważnym miejscem na mapie Skyrim, aczkolwiek wielu nie pamięta go z nazwy. To, rzecz jasna, jedna z pierwszych większych norskich osad, jedno z pierwszych ludzkich miast w Skyrim oraz najwcześniejsza znana stolica ich cywilizacji. Miała tam również miejsce straszliwa rzeź, gdy elfy próbowały przepędzić Nordów ze Skyrim, lecz zdołały jedynie wzbudzić gniew ludzi, który przybrał formę Ysgramora i jego osławionych Pięciuset Towarzyszy. Zmietli oni elfy z powierzchni Skyrim i na stałe zajęli tę krainę dla Nordów.

Wiadomo tylko tyle i niewiele więcej. Co się wydarzyło w Noc Lez, gdy Saarthal spalono do gołej ziemi? Co sprowokowało elfy do tak celowej, zaciekłej napaści i co wywołało tak gwałtowną ripostę ze strony Nordów?

Traktat Vingalma na temat przeszłości Altmerów sugeruje, iż elfy okresu meretyckiego oraz wcześni Dwemerowie nie mieli sobie w Tamriel równych, jeśli chodzi o stopień wyrafinowania. Dysponowali potęgą przewyższającą wszystko w tamtych czasach. Choć nie ma na to wyraźnego wytłumaczenia, uważam, iż praca ta - w porównaniu z wczesnymi zapiskami Hesefa Chirinisa - wskazuje, jakoby tamtej nocy w Saarthalu działały siły wyższe.

Prawdziwe przyczyny Nocy Lez zginęły w pomroce dziejów, lecz osobiście uważam, że nie była to zwyczajna wojna o terytorium lub strefy wpływów w Skyrim. Sądzę, że to, co się stało, było znaczącym wydarzeniem na kanwie czegoś szczególnego.

Nordowie znaleźli coś, kiedy budowali miasto. Coś zakopanego głęboko pod ziemią. Próbowali to ukryć, lecz elfy się o tym dowiedziały i pożądały tego dla siebie. Dlatego też przypuściły natarcie na Saarthal nie w celu przepędzenia Nordów, lecz pozyskania tej mocy do własnych celów. Uważam, iż Ysgramor wiedział, co elfy znajdą pod Saarthalem i skrzyknął swój lud, aby powstrzymać napastników. Gdy Nordowie znów zapanowali nad Skyrim, ich moc spoczęła głęboko pod ziemią, bezpieczna przed obcymi zakusami.

Czas ukrył tę wiedzę przed nami, ale ja liczę, że ujawni również prawdę mych słów. Dołożę wszelkich starań, aby odszukać dawny Saarthal i znaleźć to, co zostało nam odebrane.

Noc Łez

FormId	skyrim.esm:04D249
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	04D249
Editor ID	MG03Book01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookMG03
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.