123 Abc Def Ghijklmnop Qrstu
VWXY3 123456789

to jest font pisma odręcznego
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
1234567890.?!,"" ()

FRANCUSKI
ŕ â é č ę ë ů ű ü î d' ô ç

WŁOSKI
ŕ é č č ě ó ň ů É Č Ě Ó Ň Á ů

NIEMIECKI
ä ö ü ß Ä Ö ü

HISZPAŃSKI
á é í ó ú ń ü ç ż ˇ Ş ş Á É Í Ó ú Ń ü Ç

---

to jest font książek skyrim. Jeśli nie zostanie wskazany inny font, ten będzie stosowany domyślnie.
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
1234567890. ?!,""()

FRANCUSKI
ŕ â é č ę ë ů ű ü î d' ô ç

WŁOSKI
ŕ é č č ě ó ň ů É Č Ě Ó Ň Á ů

NIEMIECKI
ä ö ü ß Ä Ö Ü

HISZPAŃSKI
á é í ó ú ń ü ç ż ˇ Ş ş Á É Í Ó ú Ń ü Ç

---

to font daedryczny "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

ᛈᛒᚢᛞᛕᛇᛏᛚᛩᛁᛘᚠᚦᛋᛉᛊᛇᛜᛟᛗᛞᛇᛇ

ᛈᛒᚢᛞᛕᛇᛏᛚᛩᛁᛘᚠᚦᛋᛉᛊᛇᛜᛟᛗᛞᛇᛇ

to font smoczy "1234567890

QWERTYUIOP

ASDFGHJKL

ZXCVBN M

asdfghjkl3xcvbnm"

ᛉᚾᛯᚴᚺᚳᛁᚹᚱᛊᛇᛦ

ᛯᚷᛈᚴᚲ ᛝᛉᚳᚺᚴᚲ ᛯᛝᛚ

ᛯᚴᚺᛚᚲᚺᚳᛯᚾᚴᚹᚠᛃ

ᛗᚲᛇᛯᛉᚷᚷᚲᚲ ᚳᚳ

to font dwemerski "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

ᚿᚳᛏᚹᚸᚢᚲᚽᛏᚸᚳᚴᚿᚻᚢᚹᚽᚢᚸᚲᚴᚻᚹᚽ

ᚿᚳᛏᚹᚸᚢᚲᚽᛏᚸᚳᚴᚿᚻᚢᚹᚽᚢᚸᚲᚴᚻᚹᚽ

FALMEROWY NIE MA MAŁYCH LITER "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 1"

ᚻᚴᛏᚷᚾᚱᚹᛒᛈᛊᚳᚳᚺᚻᛞᚷᚳᚱᚴᚹᚺᚻᚴᚾᚹᚺ ᛉ

Skrypt magiczny "12QWERTYUIOPASDFGHJKL3XCVBN M"

ᘏᘐᘎᘓᘔᘙᘜᘏᘐᘎᘓᘔᘙᘜᘏᘐᘎᘓᘔᘙᘜ

pagebreak

Obrazy poza tekstem
Powinna być widoczna czarna dłoń:



braz w ramach tekstu. Uwaga - tekst musi być ujęty między tagi akapitu, żeby obraz wyświetlał się w ramach tekstu.

-bez tagów p

braz w ramach tekstu. Uwaga - tekst musi być ujęty między tagi akapitu, żeby obraz wyświetlał się w ramach tekstu.

Wyrównanie do lewej

Wyrównanie do środka

Wyrównanie do prawej

eleganckie litery w rzędzie bez tagów szerokości/wysokości:

Wyrównanie do lewej od nowej strony

Wyrównanie do środka od nowej strony

Wyrównanie do prawej od nowej strony

a teraz prawdziwa książka:

BIOGRAFIA
KRÓLOWEJ
BARENZIAH

TOM PIERWSZY

pióra
Sterna Gamboge,
cesarskiego skryby

późniejszym okresie drugiej ery, władcy królestwa Mournhold w obecnej cesarskiej prowincji Morrowind narodziła się córka, Barenziah. Przez pięć lat wychowywała się w luksusie i bezpieczeństwie, jakie przystoi dziecku królewskiego rodu mrocznych elfów. W tym okresie Jego Ekscelencja Tiber Septim I, pierwszy cesarz Tamriel, zażądał, by dekadenccy władcy Morrowind oddali mu hołd i wprowadzili cesarskie reformy. Ufając swej słynnej magii, mroczne elfy zuchwale odmawiały, dopóki wojska Tibera Septima nie nadciągnęły nad granicę. Dunmerowie szybko nabrali ochoty do podpisania porozumienia, lecz dopiero po kilku bitwach, z których jedna zniszczyła Mournhold, obecnie zwany Almalexią.

Wśród zgliszcz znaleziono małą królewnę Barenziah i jej niańkę. Cesarski generał Symmachus, który sam był mrocznym elfem, zasugerował Tiberowi Septimowi, że dziecko to może kiedyś się przydać. Umieszczono je więc u lojalnego poplecznika cesarza, który niedawno zakończył służbę w cesarskim wojsku.

Sven Advensen otrzymał przy przejściu na emeryturę tytuł hrabiego; jego dziedziną było Ciemnowrzosie, miasteczko w środkowym Skyrim. Hrabia Sven z żoną wychowywali królewnę jak własną córkę, dbając o jej odpowiednie wykształcenie, a co ważniejsze, o wpojenie jej cesarskich cnót posłuszeństwa, rozwagi, lojalności i pobożności. Krótko mówiąc, przygotowywano ją do objęcia pozycji wśród nowej klasy panującej w Morrowind.

Barenziah nabierała piękna, gracji i inteligencji. Była łagodna, i cieszyła się miłością przybranych rodziców oraz ich pięciu młodych synów, którzy kochali ją jak starszą siostrę. Poza swym wyglądem, od dziewcząt ze swej klasy różniła się tylko tym, że kochała lasy i pola, oraz miała zwyczaj czasami uciekać od domowych obowiązków, by włóczyć się po okolicy.

Barenziah była szczęśliwa i zadowolona do szesnastego roku swego życia, kiedy to

niegodziwy stajenny, sierota, z którym zaprzyjaźniła się z litości, powiedział jej, że był świadkiem spisku jej opiekuna, brabiego Svena i redgardzkiego gościa. Zamierzali oni sprzedać ją na konkubinę w Rihad, gdyż żaden Nord ani Breton nie poślubiłby jej z racji czarnej skóry, a żaden mroczny elf nie przyjąłby jej z powodu cesarskiego wychowania.

- Co ja teraz zrobię? - powiedziała dziewczyna, drżąc i płacząc, gdyż została wychowana w niewinności i zaufaniu, i nie przyszło jej do głowy, że stajenny mógł jej skłamać.

Podły chłopak, którego zwali Słomką, powiedział, że jeśli ceni ona swą cnotę, musi uciekać, lecz że sam pójdzie z nią, jako jej obrońca. Barenziah ze smutkiem zgodziła się na ten plan. Tej samej nocy, przebrała się za chłopca, i we dwójkę uciekli do pobliskiego miasta Biała Grań. Po kilku dniach udało im się zatrudnić w charakterze strażników podejrzanej karawany kupieckiej. Karawana jechała na wschód bocznymi drogami, unikając w ten sposób myta, uczciwie nałożonego na cesarskie trakty. W ten sposób uniknęli oni pościgu, docierając do miasta Pęknina, gdzie na pewien czas zaprzestali podróży. W Pękninie czuli się bezpiecznie, gdyż leży ona niedaleko granic Morrowind, i dość często widywano tu mroczne elfy.

123 Abc Def Ghijklmnop Qrstu VWXYZ 123456789

FormId	skyrim.esm:0B7736
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0B7736
Editor ID	QABook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05
Value (gold)	10
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.