Zapiski Kyra

Oszroniona Krypta, tydzień 12

Istna tragedia. Od tygodnia nie trafiła się żadna karawana. Zamiast posuwać się do przodu w tunelach, musieliśmy się cofnąć - Thala i jego brygadę zmiażdżył zawalający się strop. Dochodzą mnie pogłoski o buncie. Jeśli w następnym tygodniu nie zrobi się lepiej, to...

Oszroniona Krypta, Tydzień 13

Dwoje nowych rekrutów - Eisa i Ra'jirr. Dziewczyna twierdzi, że siedziała w obozie pracy w kopalni Cidhna w Markarcie. To widać - ma więcej doświadczenia niż my wszyscy razem wzięci. Przekazałem jej dowodzenie nad wykopaliskami. Kocur dobrze włada mieczem, więc dołączy do drużyny od karawan.

Oszroniona Krypta, tydzień 14

Prace przy tunelu idą dobrze. Wczoraj Eisa trafiła na pierwszą dużą zdobycz - szkatułę z kilkoma setkami sztuk złota. Na górze Ra'jirr i jego ludzie trafili w zeszłym tygodniu na pięciu kupców i załatwili sprawę, zanim strażnicy zdążyli zorientować się, co się dzieje. Wygląda na to, że sprawy wreszcie zaczynają układać się po mojej myśli.

Oszroniona Krypta, tydzień 15

Tunel doprowadził nas do gigantycznej jaskini. Rosną tam drzewa, cały las! Znalazłem piękny miecz, wyłożony elegancko na jakimś postumencie, czy czymś w tym rodzaju. To wszystko jest jakieś dziwne, straszne. Co to za miejsce? Zupełnie nie przypomina żadnego z grobowców, jakie kiedykolwiek widziałem.

Oszroniona Krypta, tydzień 16

Kocur chyba zwariował. Nie może się na niczym skupić, ciągle do siebie mamrocze. Z naszego najlepszego człowieka od karawan zrobił się najgorszy, dopiero co dzisiaj skrewił dwie zasadzki. Eisa próbuje go kryć, ale nikogo nie oszuka.

Ostatnio ciągle prosi, żeby pokazać mu miecz. Błaga, żeby go pożyczyć. Akurat dam mu położyć na nim łapy! To piękne ostrze, doskonale wyważone, lepsze niż wszystkie, jakie miałem w ręce. Jasne, może go dostać - prosto w brzuch.

Zapiski Kyra

FormId	skyrim.esm:0D0E4E
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0D0E4E
Editor ID	dunFrostmereCryptKyrJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.