Pieśni Powrotu, tom 2

Pieśni Powrotu

Tom 2

Pierwsza opowieść o Darumzu

asz wielki pan Vsgramor, herold nas wszystkich, posłał wtedy swoich dwóch ukochanych synów (oprócz niego tylko oni przeżyli okrutne wydarzenia w Saarthal), by znaleźli najdzielniejszych wojowników i zorganizowali wielki powrót.

Nazywali się Yngol i Ylgar i byli znani na Atmorze jako doskonali wojownicy o bystrym wzroku i świetlanej przyszłości. Yngol, starszy brat, był odważnym strategiem, wykorzystującym swoją wiedzę na polu bitwy, tak że wrogowie byli pokonani, nim zorientowali się, że bitwa się zaczęła. Ylgar, młodszy z braci, odznaczał się niezłomnym duchem walki i wyjątkową sprawnością, dzięki czemu dokonywał w walce niewiarygodnych wyczynów. Razem, niczym umysł i ramię, siali wśród każdego wroga, który stanął im na drodze, doszczętne i chwalebne zniszczenie.

Zanim rozstali się, by zebrać swoje załogi, uścisnęli się starym zwyczajem i roześmiali pod niebiosa w oczekiwaniu tego, co miało ich spotkać.

Młody Ylgar ruszył następnie do wielkich stoczni w Jylkurfyk na południowym cyplu i zamówił dwa okręty - dla siebie i brata. Jego okręt miał nazywać się Darumzu, a jego brata - Harakk, tak jak ich ulubione gwiazdy na niebie. Przepełnieni właściwym duchem po wysłuchaniu opowieści Vsgramora o dzikich elfach szkutnicy zabrali się do pracy nad okrętami stosownymi dla swej zacnej ojczyzny.

Po załatwieniu spraw Ylgar wyruszył do akademii szacownych żołnierzy, by odnaleźć najbardziej zaufanych przyjaciół i doradców, którzy wraz z nim wezmą udział w Powrocie. Do tego czasu wieści o nowej krainie na południu rozeszły się przed nim, więc wystarczyło, by się gdzieś pojawił, a najświetniejsi wojownicy odstępowali od swoich zajęć i dołączali do niego.

Na jego wezwanie odpowiedziały więc wielkie siostry tarczowniczki Froa i Grosta (które myślały i mówiły jak jedna), a one zabrały ze sobą mądrą nauczycielkę sztuki wojennej

Adrimk, która to pierwsza nauczyła je tańczyć wśród mieczy. Ona z kolei zebrała wszystkich podwładnych jej uczniów, którzy nie byli jeszcze sławni, ale niektórzy z nich z czasem rozsławili swoje imiona: Hermeskra (Który Rzuca Tarczą), Urlacha (Który Zionie Ogniem), Ramtha Większego, Merkylliana Ramtha oraz Dalekowzrocznego Uche, który niejeden świt dojrzał jako pierwszy.

W dniu ostatecznej przeprawy, kiedy wielowiosłowa flota po raz ostatni oglądała odległe zielone lato Atmory, bracia byli już niedaleko od ojca, gdyż świeżo zebranych Pięciuset z zapałem parło ku Tamriel. Vlgar widział uśmiech swego mądrego brata ponad falami i obaj przekrzykiwali się okrzykami bojowymi, czekając z utęsknieniem na nieodległy dzień, w którym ich połączone załogi zaleją krwią zdradzieckich elfów ziemię, należącą teraz prawowicie do nich.

Działań Kyne nie można jednak lekceważyć - choć jej błogosławieństwa przyniosły wiatr, który pędził dzielnych żeglarzy ku przeznaczeniu, zaczęły również padać jej łzy, które rozdzieliły braci. Kiedy rozszalał się Sztorm Rozdzielenia, młody Vlgar nie miał strachu w sercu, gdyż jego załoga była silna i sprawna, a ich okręt gnał prosto przez gąszcz wielkich fal, jak gdyby ciągnięto go na linie losu.

Kiedy niebo przejaśniło się, a Vlgar spojrzał nowymi oczami na swoją przeszłą i przyszłą ojczyznę, zorientował się, że na horyzoncie nie widać okrętu jego brata. Darumzu, przybyły poniewczasie, wylądował na piaszczystym brzegu i Vlgar popędził do ojca poznać los swego brata. Wielki Vsgramor, herold nas wszystkich, opłakiwał właśnie stratę syna i padł w ramiona jedynej pozostałej mu radości życia, szukając pocieszenia. Członkowie załogi Harakka byli pierwszymi zabitymi spośród Pięciuset i Vlgar tak się rozwścieczył z miłości do brata, że jego załoga wkrótce zapisała się jako pierwsza w poczet zacnych i czcigodnych Towarzyszy.

Pieśni Powrotu, tom 2

FormId	skyrim.esm:0ED046
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0ED046
Editor ID	Book2CommonSongOfReturnV2
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge02
Value (gold)	6
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1321
Leveled lists	14
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.