Kolb i smok

Kolb i smok

Przygoda dla norskich chłopców



1

Kolb był dzielnym norskim wojownikiem. Pewnego dnia wódz poprosił Kolba o zabicie złego smoka, który zagrażał ich wiosce. - Przejdź przez przełęcz, Kolbie - powiedział. - Po drugiej stronie znajdziesz smoka.

Przejdź na stronę (2)

2

Kolb wziął swój ulubiony topór i tarczę i poszedł na przełęcz, gdzie ujrzał zimną jaskinię, wietrzną jaskinię i wąski szlak.

Wejdź do zimnej jaskini (17)
Wejdź do wietrznej jaskini (8)
Pójdź szlakiem (12)

3

Kolb wszedł na skaliste wzgórze. Zobaczył w dole śpiącego smoka i karczmę przy drodze w pobliżu.

Idź na dół (16)

Idź do karczmy (14)

4

Idąc za smrodem, Kolb znalazł plugawego orka! Ork warknął i natarł na Kolba swoją nabijaną kolcami maczugą.

Podnieś tarczę (9)
Zamachnij się toporem (13)

5

Kiedy Kolb przemierzał moczary, na drodze stanął mu zawodzący duch.

Zaatakuj ducha (15)
Daj złoto (10)

6

Żeleźce topora utkwiło w twardej, pokrytej łuską szyi stwora. Smok wył i miotał się, lecz Kolb nie popuszczał, aż w końcu przeciął szyję smoka i w ten sposób go zabił. Kolb wrócił zwycięsko do wioski, a smok już nigdy jej nie zagrażał.

KONIEC

7

Pozostawiwszy moczary za sobą, Kolb ujrzał w pobliżu legowisko smoka, a także niewielką, sympatyczną karczmę.

Idź do legowiska smoka (16)
Idź do karczmy (14)

8

Silny podmuch wiatru zgasił pochodnię Kolba i zepchnął go do dołu, przez co Kolb rozbił sobie głowę i umarł.

KONIEC

9

Ork zachichotał, a jego maczuga roztrzaskała tarczę Kolba i zmiażdżyła mu twarz. Kolb zginął na miejscu, a ork na jego kościach ugotował zupę.

KONIEC

10

Kolb przypomniał sobie opowiadaną mu przez babkę opowieść i rzucił duchowi dwie złote monety, a ten ustąpił z drogi, rozpływając się w powietrzu.

Przejdź na stronę (7)

11

Kolb podkradał się do brzucha bestii, lecz gdy tylko spuścił wzrok z głowy smoka, ten połknął go w całości, łącznie z toporem.

KONIEC

12

Wspiąwszy się, Kolb natrafił na obozowisko. Spotkał w nim mędrca, który podzielił się z nim chlebem i pokazał mu dwie drogi do legowiska smoka. Jedna prowadziła przez wzgórza, druga przez moczary.

Idź przez wzgórza (3)
Idź przez moczary (5)

13

Nim ork zdążył uderzyć, Kolb zamachnął się swym potężnym mieczem. Głowa i maczuga orka upadły bezużyteczne na ziemię.

Przejdź na stronę (3)

14

Kolb zatrzymał się w karczmie, by odzyskać siły przed walką ze smokiem. Karczma prowadzona była jednak przez wysokie elfy, które zatruły jego miód, by ukraść mu złoto.

KONIEC

15

Kolb zamachnął się toporem z całej siły, lecz na duchu nie zrobiło to żadnego wrażenia. Duch wszedł w ciało Kolba, a ten zapadł w głęboki sen, by już nigdy się nie obudzić.

KONIEC

16

Kolb znalazł legowisko, w którym spał smok. Z nozdrzy bestii unosiły się strużki dymu. Kolba zaczęły piec oczy i prawie potknął się o ogryzione do czysta ludzkie kości. Bestia leżała na boku z gardłem i brzuchem wystawionym na cios.

Uderz w szyję (6)
Uderz w brzuch (11)

17

Kolb wszedł do zamarzniętej jaskini, lecz rozgrzewała go płynąca w jego żyłach norska krew. Przed nim piął się w górę tunel wypełniony smrodem, a w tunelu po jego lewej stronie wył wiatr. Obok była też drabina.

Wejdź do śmierdzącego tunelu (4)
Wejdź do wietrznego tunelu (8)
Wejdź po drabinie (12)

Kolb i smok

FormId	skyrim.esm:0EF53E
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0EF53E
Editor ID	Book1CheapKolbAndTheDragon
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06
Value (gold)	2
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1203
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.