Totemy Hircyna

TOTEMY KIRCYNA

Pośród tych z nas, których Pan Nasz Kircyn obdarzył łaską likantropii, krążą plotki, że istnieją na tym świecie artefakty skrywające Jego moc. Podobno pochodzą z czasów, kiedy jeszcze człowiek nie umiał ani pisać, ani mówić, ani nawet myśleć, choć krew bestii i jej moc płynęła już w żyłach wybrańców.

Pierwszym z tych przedmiotów jest rzeźbiona czaszka samego wilka. Używali jej w krwawych ceremoniach starożytni szamani, którzy założyli nasz ród. Tym, którzy padną przed nią na twarz, nadaje aurę budzącą ogromne przerażenie. Większym lękiem napawa jedynie spojrzenie w twarz samego Kircyna.

Drugim artefaktem jest rzeźbiona kość udowa nieznanego zwierzęcia. Używano jej w starożytnym bractwie jako swego rodzaju różdżki. Podobno potrafi wyostrzyć wzrok i powonienie, dzięki czemu zwierzyna nie ma najmniejszych szans, by umknąć przed naszymi zmysłami.

Trzecim przedmiotem jest prosty bębenek. Wygląda dość pospolicie, co oznacza, że najprawdopodobniej przepadł już wieki temu. Nasi przodkowie wybijali rytm, aby przywołać swych braci z pól. W ten sam sposób wzywali również w sukurs swoich sojuszników.

Poprzez te totemy skupiamy nasze moce bestii. Podczas gdy wilkołaki zrzekają się magicznych mocy znanych ludziom, my możemy wejść w bezpośredni kontakt z naturalną energią i dzięki tym totemom odzyskać siły, które władały tym światem, póki nie skalała go cywilizacja.

Totemy Hircyna

FormId	skyrim.esm:0F683F
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0F683F
Editor ID	CR12TotemsOfHircine
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge02
Value (gold)	30
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.