Journal de Rhonmir, 1re partie

Jour 1

Je suis enfin à Vominheim. Cet endroit est agréable. De bonnes gens et beaucoup de poisson. Mais je n'ai pas fait tout ce chemin depuis Boinoir juste pour voir du pays. C'est ce temple mystérieux au centre de l'île qui m'intéresse. Je crois que le passage vers ce temple se trouve près d'une grotte à côté de Blanchecôte.

Jour 3

J'ai lu un ancien texte sur ce temple : il appartenait autrefois à un puissant nécromancien, Vuldur. C'était un Altmer venu d'Alinor, qui régnait autrefois sur cette terre et réduisit beaucoup de monde en esclavage. Mais un jeune prince courageux, Valdgar, s'opposa à lui et mit fin à sa domination. Le temple fut détruit, mais reconstruit plus tard par Ingimund.

Jour 5

On dit que le prince Valdgar a utilisé un portail pour accéder au centre de l'île. Ses hommes et lui s'en sont servi pour s'y introduire et vaincre Vuldur. Mais où pourrait-il être ? Je dois fouiller d'autres lieux.

Jour 8

On dirait que je ne vais pas pouvoir passer par la grotte de Gardepierre : le levier de la porte est cassé depuis longtemps. Je pourrais aller plus au sud et fouiller d'autres sites nordiques. Ils pourraient me donner des indices sur le lieu exact de l'entrée au centre de l'île.

Journal de Rhonmir, 1re partie

FormId	vominheim.esm:0B8854
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	0B8854
Editor ID	QVM_Journal1
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.