# Portail mystérieux

Se rendre au coeur de l'île, où le temple abandonné se dresse comme un témoignage des mystčres d'antan, n'est pas chose aisée. Le temple est presque inatteignable dans ce cratčre de volcan endormi qui domine l'horizon, protégé par ses pentes abruptes et son climat glacial.

Des rumeurs font état d'un passage caché, d'un portail mystérieux dissimulé dans les confins septentrionaux de ces terres. S'y rendre est aussi un voyage semé d'embûches, car le camp de Louvelier, un avant-poste voisin, est tombé sous le contrôle de bandits impitoyables. On dit qu'ils ont un petit bateau qui pourrait permettre de se rendre sur l'île...

Cette quęte exige à la fois du courage et de la ruse. Pour naviguer dans les eaux traîtresses de Louvelier, il faudra avancer avec prudence, échapper à la vigilance des bandits et entreprendre ce voyage vers le temple légendaire. Seuls ceux qui auront le courage d'affronter l'inconnu et de vaincre l'adversité pourront découvrir les secrets cachés au coeur de l'île.

# Portail mystérieux

| | |
|---|---|
| **FormId** | vominheim.esm:4EDC1C |
| **Owning plugin** | vominheim.esm |
| **Local FormId** | 4EDC1C |
| **Editor ID** | Wakecrest_SpecialNote |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyNote02 |
| **Value (gold)** | 0 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 0 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 2 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.