Les terribles atronachs

Les terribles atronachs

par
Valin Eldethor

Dans le domaine des créatures daedriques, les atronachs se distinguent par leur essence singulière, composée principalement d'une substance unique et pure. Bien que le terme « atronach » soit parfois utilisé pour décrire des créations humaines leur ressemblant, les véritables atronachs sont d'origine daedrique et se distinguent par leur composition et leurs capacités.

Se manifestant sous diverses formes, les atronachs ont une apparence humanoïde, bien que leur forme puisse être manipulée par la conjuration. Ils parcourent les royaumes en combinant marche et vol stationnaire, et leurs mouvements sont guidés par un niveau d'intelligence modéré.

Souvent employés comme gardiens par d'habiles conjurateurs, les atronachs manient une magie alignée sur leur nature élémentale, qu'ils utilisent à des fins défensives et offensives. Cependant, ils sont vulnérables aux formes de magie opposées, une faiblesse inhérente à leur conception.

Contrairement à de nombreuses autres entités daedriques, les atronachs conservent une position neutre, dépourvus d'allégeance à un prince d'Oblivion en particulier. Cette indépendance leur permet d'être présents sur différents plans, y compris sur Nirn.

Dans l'énigmatique royaume de Vominheim, de puissants atronachs erraient autrefois, peut-être invoqués par les Disciples de Vuldur. Bien que leurs origines restent mystérieuses, des vestiges de leur présence subsistent sous la forme d'anciens sanctuaires disséminés sur les côtes de l'île, témoins d'une époque révolue où ces êtres élémentaux marchaient parmi les mortels.

Les terribles atronachs

FormId	vominheim.esm:604C12
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	604C12
Editor ID	QAtronach_Book
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge02
Value (gold)	4
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	4
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.