Journal de Dughar

Depuis que ce tombeau nordique a été mis au jour dans la mine, la région n'est pas tranquille. Les événements étranges sont devenus monnaie courante. Les mineurs rapportent que des hurlements inquiétants émanent des profondeurs du tombeau. Malgré l'inquiétude, personne n'ose s'y aventurer pour enquęter. On raconte męme que c'est un loup-garou qui rôde là-dedans.

Il y a deux semaines, deux courageux mineurs se sont enfoncés dans les catacombes, sans jamais revenir. Leur absence pčse lourdement sur nous, mais la peur domine nos coeurs. Męme les gardes reculent à l'idée d'affronter ce qui se cache dans ces anciens couloirs.

J'ai pris l'initiative de boucler la zone en scellant l'entrée du tombeau, mais ce n'est qu'une mesure temporaire. Je me suis résolu à me rendre à Blancherive, en Bordeciel, pour demander l'aide des célčbres Compagnons. Peut-ętre auront-ils le courage et les compétences nécessaires pour affronter les ténčbres qui menacent de nous consumer.

Journal de Dughar

FormId	vominheim.esm:675B45
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	675B45
Editor ID	Dughar_Journal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.