La Machine infernale

La Machine infernale

par
Ceros Mallvier

Minos Farall a toujours été fasciné par les travaux de Sotha Sil, notamment sur la fabrication d'automates. Il a passé sa vie à étudier leurs fonctions et leurs propriétés. Avec les connaissances acquises après avoir passé près d'une décennie à la Cité mécanique, il décida de partir à la recherche de Btharzilef, une ancienne ruine dwemer située sur le rivage sud-est de Vominheim.

Dans les profondeurs de cette ruine, il découvrit une énorme forge et commença à créer son propre type d'automates. Au cours de ses activités, il parvint à terminer trois automates massifs : une araignée gigantesque, une sphère et la troisième qu'il appela « la Machine infernale ».

On a peu de détails sur ce troisième automate. Il ne fut jamais testé parce que Minos eut un accident pendant le test des deux autres. On pense en effet qu'il a sorti ses deux inventions de ces ruines, mais quelque chose a mal tourné ; malheureusement il a perdu le contrôle et elles se sont retournées contre lui, le tuant instantanément avant de se retourner l'une contre l'autre.

Si vous visitez cette ruine dwemer aujourd'hui, vous trouverez les deux automates gelés qui rappellent les créations malheureuses qui ont conduit à la mort prématurée de ce brillant esprit.

La Machine infernale

FormId	vominheim.esm:95010D
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	95010D
Editor ID	Btharzilef_Book01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05
Value (gold)	13
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	4
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.