Trente-six lezons de Vivec, 20e sermon

Les Trente-Six Leçons

de



Vingtiume Sermon

Le premier monstre ŭtait en fait deux, ayant vu le jour deux fois comme son pure-mure, Vivec. Il n'ŭtait pas le plus puissant des huit a avoir ŭchappŭ a Muatra, mais ses actes ŭtaient les plus inquiŭtants. Connu sous le nom d'Axe de la Lune, il rŭcoltait les caprices abandonnŭs de la nature. Il le faisait toujours par deux fois, et l'on prŭtendait que la seconde rŭcolte ŭtait systŭmatiquement synonyme de ruine ou de loi orale. Son aspect ŭtait a facettes, tel un polyudre.

Nul pŭril n'est mentionnŭ dans la quŀte d'Axe de Lune, mais on sait qu'il ŭtait immunisŭ contre les lances, aussi Vivec dut-il utiliser l'ŭpŭe non tenue contre lui. Avant d'achever le monstre, le poute-guerrier lui posa cette question :

« Comment es-tu devenu immunisŭ contre les lances ? »

A quoi Axe de Lune rŭpondit :

« Ma nature est double et changeante. Je suis constituŭ de nombreuses lignes droites, mais aucune n'est bien longue. C'est de cette maniure que j'ai appris a ignorer tous les vrais segments de droite. »

Fort heureusement, l'ŭpŭe non tenue ŭtait courbe et, avant le lever du soleil, Axe de Lune montrait de nombreuses blessures. Vivec ne le tua pas de suite, car cela aurait emprisonnŭ les caprices de la nature dans son corps au lieu de les remettre a leur juste place. Mais bien vite, le poute-guerrier rectifia la gŭomŭtrie, prŭparant ainsi la mort d'Axe de Lune.

Vivec prit sa forme de gŭant, qui le rendait si terrifiant. Tendant la main vers l'ouest, il en tira un canyon, qu'il tint comme un cor. De l'est, il ramena une poignŭe de chiens de

Nix, qu'il dŭvora. Soufflant l'ʁme des molosses dans le canyon, il crŭa un cri terrible, qui n'ŭtait pas sans rappeler celui d'une femme inexpliquŭe.

« Que ceci te submerge », dit-il.

Et Axe de Lune fut en effet submergŭ par la courbure des ʁmes volŭes, lesquelles se collurent a lui telle de la rŭsine jusqu'a ce qu'il ne puisse plus bouger, et sa nature double non plus.

« Te voila rŭsolu », ajouta Vivec en transperʒant son enfant a l'aide de Muatra.

Axe de Lune avait ŭtŭ rŭduit a quelque chose de statique, et donc rŭduit en morceaux.

Les lignes d'Axe de Lune furent rŭcupŭrŭes par les philosophes vŭlothis et amenŭes dans des cavernes. La, pendant un an, Vivec enseigna aux philosophes comment transformer les lignes de son fils en rayons de la roue du grand mysture. Ce fut la naissance de la premiure Ŭcole de la Roue. Avant cela, le feu n'ŭtait qu'un vague concept.

Observant ses premiers ŭluves de la roue, Vivec leur fit la remarque suivante :

" Cette possession morbide d'une couverture trois fois distante est semblable a l'oeuf-univers et a ses multiples coquilles : vivant comme l'est mon nom malgrŭ son ʁme dŭvastŭe. Dans ce clootre, vous avez dŭcouvert l'une des voies, inclinŭe comme la lame d'une ŭpŭe que l'on tient, mais bien moins lisse, et pourtant si tranchante que l'on ne peut que murmurer son nom sous peine de se couper la langue. La, ses signes ŭvacuent leur sens prŭcŭdent, tels les empires s'ŭternisant trop longtemps.

" L'ŭpŭe provoque l'ŭloignement de la diplomatie.

« Regardez les estimables lignes de mon fils, dŭsormais taillŭ en accord avec les ŭtoiles, tous ses membres ŭquidistants par rapport au centre. Est-il rŭsolu, car je l'ai souhaitŭ ? Il ne peut y avoir de seconde ŭtape. Pensez a la thŭorie selon laquelle mon existence promulgue les cinq ŭlŭments et, comme l'Oeuf-univers a multiples coquilles, je suis une cause de grande densitŭ. Voila une pensŭe pouvant briser l'axe du chariot, et une autre capable de s'envoler dans les nuages. »

Les mots s'arrʁtent a ALMSIVI.

Trente-six leçons de Vivec, 20e sermon

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:000838
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	000838
Editor ID	BCSLL_MO_Religious_36Lessons20
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_36Lessons20
Value (gold)	14
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	214
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.