Trente-six leçons de Vivec, 28e sermon

Les Trente-Six Lezons

de



Vingt-huitiume Sermon

lors, Vivec laissa Seht en charge du dŭmon a tkte en forme de dqme et retourna a l'espace qui n'en ŭtait pas un. Depuis sa Demeure provisoire, il contempla le monde intermŭdiaire pour y trouver le cinquiume monstre, appelŭ Homme rubicond.

Quand les Dreughs gouvernaient le monde, le prince daedra Molag Bal ŭtait leur chef. Puis, changeant de forme, il se dota d'une carapace garnie de pointes et partit en direction de la mer. En donnant naissance a ses nombreux rejetons, Vivec avait fait tomber une ancienne image de Molag Bal sur le monde, la carapace vide du souvenir. Celle-ci ne serait jamais devenue un monstre si un enfant vŭlothi n'avait pas voulu impressionner les habitants de son village en la revktant.

En dŭpit de son statut, l'Homme rubicond ŭtait le moins complexe des huit monstres. Il transformait ceux qui le portaient en puissants tueurs, mais cela s'arrktait la. Il n'existait que dans l'univers physique ; c'ŭtait la gŭographie qui lui confŭrait son pouvoir.

Lorsque Vivec le dŭcouvrit a proximitŭ du village du garzon, anon-Gnisis, un conflit violent s'ensuivit, qui souleva la terre. Leur bataille donna naissance a la Faille de l'Ouest. Aujourd'hui encore, les voyageurs qui s'en approchent peuvent entendre les bruits du combat rŭsonner dans ses profondeurs : L'ŭpŭe frappant la carapace, le grognement d'effort de Dieu, les jambes du monstre enfant se brisant les unes aprus les autres.

Suite a sa victoire, Vivec amena la carapace de l'Homme rubicond aux Dreughs qui avaient modifiŭ sa mure. Leur reine, dont le nom est presque impossible a orthographier correctement, ŭtait en pleine pŭriode d'auto-incubation. Ses gardes accepturent le

cadeau de Vivec et promirent de le garder a l'abri du monde de la surface. C'est la le premier mensonge enregistrŭ des Dreughs.

Dix ans plus tard, l'Homme rubicond apparut de nouveau, prus de Larme, portŭ par un chaman disciple de la Maison des Troubles. Au lieu de protŭger l'armure vivante, les Dreughs lui avaient confŭrŭ une inflexibilitŭ presque mythique. A peine enfilŭe par le chaman, elle fusionna avec ce dernier, ŭtirant ses os jusqu'aux cinq coins du monde.

Quand Vivec affronta de nouveau le monstre, il vit que les restes de trois villages gouttaient de ses pieds. Prenant sa forme gŭante, il tua l'Homme rubicond par le biais du Collage symbolique. Comme il ne faisait plus confiance aux Aldmers de l'ocŭan, il donna la carapace du monstre aux mystiques loyaux et dŭvots de la Salle des Nombres, auxquels il dit :

« Vous pouvez faire de l'Homme rubicond une armure de philosophe. »

Les mystiques commencurent par revкtir l'un de leurs sages des diffŭrentes piuces de la carapace, l'une dŭmesurŭment grande et l'autre arrivant juste sous ses bras. Cela fait, ils coururent autour de lui, appliquant sur la carapace de la rŭsine sacrŭe prŭlevŭe sur la carcasse des nombres dŭsormais inusitŭs qui ŭtaient autrefois compris entre douze et treize. Des pailles d'or furent vite plantŭes dans l'ŭpiderme de lŭgende afin que le sage pыt respirer. Une fois les gravures a l'eau forte rŭalisŭes dans la rŭsine en train de solidifier, longue liste de dŭfunts et d'ŭquations dont la solution n'existait que dans la bouche des Chimers intŭrieurs, on passa aux illuminations, rŭdigŭes par l'ongle terrible et brillant de Vivec. Du bout de son doigt coulait un liquide brыlant qui emplit les traces gravŭes dans la carapace, formant ainsi des motifs que les thŭologiens passeraient une ŭternitŭ a dŭchiffrer.

Les mots s'arrкtent a ALMSIVI.

Trente-six leçons de Vivec, 28e sermon

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:000840
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	000840
Editor ID	BCSLL_MO_Religious_36Lessons28
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_36Lessons28
Value (gold)	14
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	214
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.