Les affaires des mages

Les affaires des mages

par

Turedus Talanian

Au service de
Maotre Aryon

ous voulez rejoindre la Maison Telvanni ?

Les ŭtrangers qui entendent parler de l'isolationnisme des mages de la Maison Telvanni, et de leur haine vis-a-vis des gens de l'extŭrieur, partent souvent du principe qu'il leur est impossible de rejoindre la Maison Telvanni.

Rien n'est plus faux.

Par exemple, puisque les Telvannis revendiquent le droit de possŭder des esclaves et puisqu'ils ont de nombreux esclaves argoniens et khajiits, ces derniers pensent qu'ils ne pourront jamais obtenir une position au sein de la Maison Telvanni.

C'est faux. Les Telvannis acceptent les reprŭsentants de toutes les races comme candidats.

Et, puisque les Telvannis sont dirigŭs par des seigneurs-mages, beaucoup pensent qu'ils n'acceptent que des candidats trus intelligents et dotŭs d'une forte volontŭ.

C'est faux. Les Telvannis acceptent des candidats d'intelligence et de volontŭ moyennes.

Il est vrai que, pour gravir les ŭchelons, il faut ĸtre trus intelligent et avoir une forte volontŭ. Il est vrai aussi que les candidats maotrisant l'art de la magie, surtout dans les domaines du Mysticisme, de l'Invocation, de l'Illusion, de l'Altŭration, de l'Enchantement et de la Destruction, peuvent gravir les ŭchelons plus rapidement que les autres et atteindre des positions plus ŭlevŭes.

Mais tous les aventuriers, de toute race, qui se prŭsenteront aux hŭrauts du palais du Conseil telvanni de Sadrith Mora, seront bien accueillis.

(Les conseillers telvannis ne sont pas prŭsents en personne aux rŭunions du Conseil. Chacun d'eux est reprŭsentŭ par un hŭraut, fidule subordonnŭ rŭsidant au palais du Conseil, recevant les messages de son supŭrieur hiŭrarchique et votant a sa place pendant les rŭunions...)

La vŭritŭ est que les seigneurs-mages de la Maison Telvanni se reposent sur de loyaux serviteurs bien payŭs, pour la plupart. Bien que les Telvannis recrutent des membres des ŭchelons infŭrieurs de leur propre maison, ils doivent faire appel aux artisans et aux spŭcialistes indŭpendants dont ils ont besoin. Et, puisque pour des raisons politiques, ils ne peuvent faire appel aux mercenaires de la Maison Rŭdoran, ils ont ŭtŭ contraints de se tourner vers les mercenaires occidentaux pour assurer leur protection.

Gravir les ŭchelons au sein de la Maison Telvanni est cependant trus difficile pour un ŭtranger. Ce qui dŭconcerte le plus souvent la plupart des candidats est le fait que la Maison Telvanni tolure les meurtres et les assassinats de rivaux pour pouvoir accŭder a des postes plus importants. Ceux qui ne veulent pas prouver leur valeur en ŭliminant la compŭtition, et qui ne sont pas a l'aise dans une telle atmosphure de compŭtition sans pitiŭ, auraient intŭrŧt a tenter leur chance au sein de la Guilde des Mages.

Les affaires des mages

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00084C
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00084C
Editor ID	BCSLL_MO_Common_AffairsWizards
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_AffairsWizards
Value (gold)	6
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.