Bal a l'asile

Bal a l'Asile

par

Waughin Jarth

Mon arriure-grand-oncle ŭtait gardien dans un asile a Torval (mais peut-ĸtre ŭtait-il en fait mon arriure-arriure-grand-oncle, cela fait dŭja de nombreuses annŭes), et voici l'histoire qui a ŭtŭ transmise dans ma famille depuis sa gŭnŭration jusqu'a la mienne. Peut-ĸtre est-elle entiurement fausse, mais lorsqu'on me l'a racontŭe, elle ŭtait toujours murmurŭe d'une fazon laissant bien entendre qu'elle devait ĸtre prise au sŭrieux. N'ayant pour ma part pas d'enfants a qui la murmurer, et me trouvant en grand besoin d'un peu d'or, j'ai choisi de la publier.

L'asile ou travaillait mon arriure-grand-oncle ŭtait apparemment un endroit trus chic. On n'y admettait que les fous de trus bonne famille. Des ducs excentriques, des baronnes folles, des seigneurs illuminŭs et des dames idiotes occupaient les piuces remplies de tapisseries et de dorures de cet asile. Mais mĸme ainsi, ce fut l'effervescence quand commenza a circuler la rumeur que l'Empereur dŭment de Tamriel, Pŭlagius III, allait ĸtre transfŭrŭ la depuis un hœtel au Val-Boisŭ. Quand la rumeur devint rŭalitŭ, l'asile devint la proie d'un agrŭable chaos tranquille. On donna a Pŭlagius une aile entiure de l'asile pour lui tout seul, car aprus tout, bien qu'il fыt fou a lier, il ŭtait encore Sa Terrible Majestŭ, l'Empereur de Tamriel.

L'Empereur se comportait remarquablement bien, d'aprus ce qu'en aurait dit mon arriure-grand-oncle. Bien sыr, il n'avait pas a faire face aux petites gens qui venaient, sous toutes sortes de prŭtextes, pour observer leur seigneur, le dingue. Quand l'un des gardiens (pas mon oncle, on m'en a assurŭ) s'oublia et laissa Sa Terrible Majestŭ savoir que le peuple ŭtait la pour le voir, l'Empereur devint fort excitŭ. Il dŭcida sur-le-champ d'organiser un bal : une gigantesque fĸte avec des musiciens, de la danse, et

un banquet, en plein dans l'asile de lunatiques. Ou, plus prŭcisŭment, dans son aile de l'asile.

La rumeur du souhait de l'Empereur d'organiser un bal se rŭpandit a Torval et finit par atteindre les oreilles de l'impŭratrice rŭgente Katariah, la chure femme de Pŭlagius, a la Citŭ impŭriale. Ravie de pouvoir rendre son mari heureux, elle envoya une caravane remplie d'or a l'asile pour qu'un bal digne de la solennitŭ impŭriale puisse ĸtre tenu.

L'Empereur choisit une date pour le bal, et les prŭparatifs commencurent immŭdiatement. Les vieux murs de l'asile ŭtaient magnifiquement dŭcorŭs, mais avaient besoin d'ĸtre nettoyŭs. Une fosse devait ĸtre creusŭe pour l'orchestre ; des serviteurs pour prŭparer et servir la nourriture devaient ĸtre engagŭs ; des candŭlabres d'or et d'ŭbonite et des chandeliers assortis furent commandŭs ; les vieux tapis furent dŭtruits, et des nouveaux brodŭs de gemmes furent tissŭs ; des listes d'invitŭs durent ĸtre compilŭes, reconsidŭrŭes et recompilŭes. L'Empereur savait que sa liste d'invitŭs devait ĸtre fort restreinte, et il se reposa sur ses conseillers pour lui dire qui ŭtait vivant, qui ŭtait mort, et qui ŭtait imaginaire.

La fĸte devait dŭbuter a neuf heures du soir. A six heures, le coiffeur qu'il avait engagŭ a Torval termina sa coiffure impŭriale. A sept heures, il ŭtait pleinement vĸtu de la robe qu'il avait commandŭe pour le bal : de la soie noire ŭpaisse et du velours doux recouvert de diamants rouges. A huit heures, il descendit l'escalier nouvellement construit pour veiller sur les derniers prŭparatifs : l'allumage des chandelles, le sabrage du vin, l'abattage de l'entrŭe. A neuf heures, il prit place sur la reproduction de son trœne qu'il avait commandŭe, et attendit les premiers invitŭs.

A neuf heures trente, son conseiller, voyant les yeux royaux commencer a scintiller de folie, dit : « Votre Terrible Majestŭ sait certainement qu'il n'est pas chic d'arriver a quelque bal au moins une heure aprus l'heure souhaitŭe, n'est-ce pas ? »

L'Empereur regarda fixement au loin.

A dix heures trente, l'Empereur fit quŭrir de la nourriture et du vin, et s'assit sur son trœne, regardant la porte ouverte en mangeant. Trente minutes plus tard, il ordonna a l'orchestre de commencer a jouer. Pendant les trois heures qui suivirent, ils jouurent gaiement pour la salle de bal vide illuminŭe par les chandelles.

A une heure du matin, l'Empereur annonza son intention de se retirer pour la soirŭe. Mon oncle ŭtait l'un des gardiens qui aidurent Sa Terrible Majestŭ a gravir l'escalier.

A mi-chemin de sa chambre, Pŭlagius se jeta au sol, pris d'hystŭrie, hurlant et riant, demandant plus de vin (ma mure ŭtait douŭe pour raconter ce moment de l'histoire, roulant des yeux et criant « Plus de vin ! Plus de vin ! Du vin ! »), et, pour faire simple, imagina qu'il ŭtait possŭdŭ par tous les fıtards de son bal qui ne fut pas.

Deux jours plus tard, il n'allait toujours pas mieux. Autant lui que ceux qui avaient tentŭ de s'emparer de lui s'ŭtaient coupŭs sur les diamants rouges de sa robe. Au final, il fut dŭcidŭ que l'asile de Torval n'ŭtait pas ŭquipŭ pour prendre en charge un lunatique tel que lui, et il fut envoyŭ dans un lieu plus sыr au Marais noir. Ce n'est que trois mois plus tard que mon oncle apprit que l'Empereur ŭtait mort.

L'une des tвches de mon oncle ŭtait de dŭbarrasser les biens des dŭtenus aprus leur mort. Comme il s'agissait principalement de grands propriŭtaires terriens, ces biens personnels ŭtaient souvent de grande valeur. Plusieurs annŭes aprus le bal a l'asile, mon oncle fut appelŭ pour vider l'appartement d'une duchesse dont la principale excentricitŭ ŭtait une tendance au chapardage ; la kleptomanie, il me semble que cela s'appelle. Enfermŭs derriure une porte secrute dans son bureau, protŭgŭs par un piuge armŭ d'une aiguille dentelŭe, se trouvaient moult joyaux, quantitŭ d'or, et cinq grandes piles d'invitations magnifiquement dŭcorŭes signŭes de l'ŭcriture enfantine de l'Empereur.

Bal à l'asile

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:0043A0
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	0043A0
Editor ID	BCSLL_DA_Common_AsylumBall
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_AsylumBall
Value (gold)	8
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.